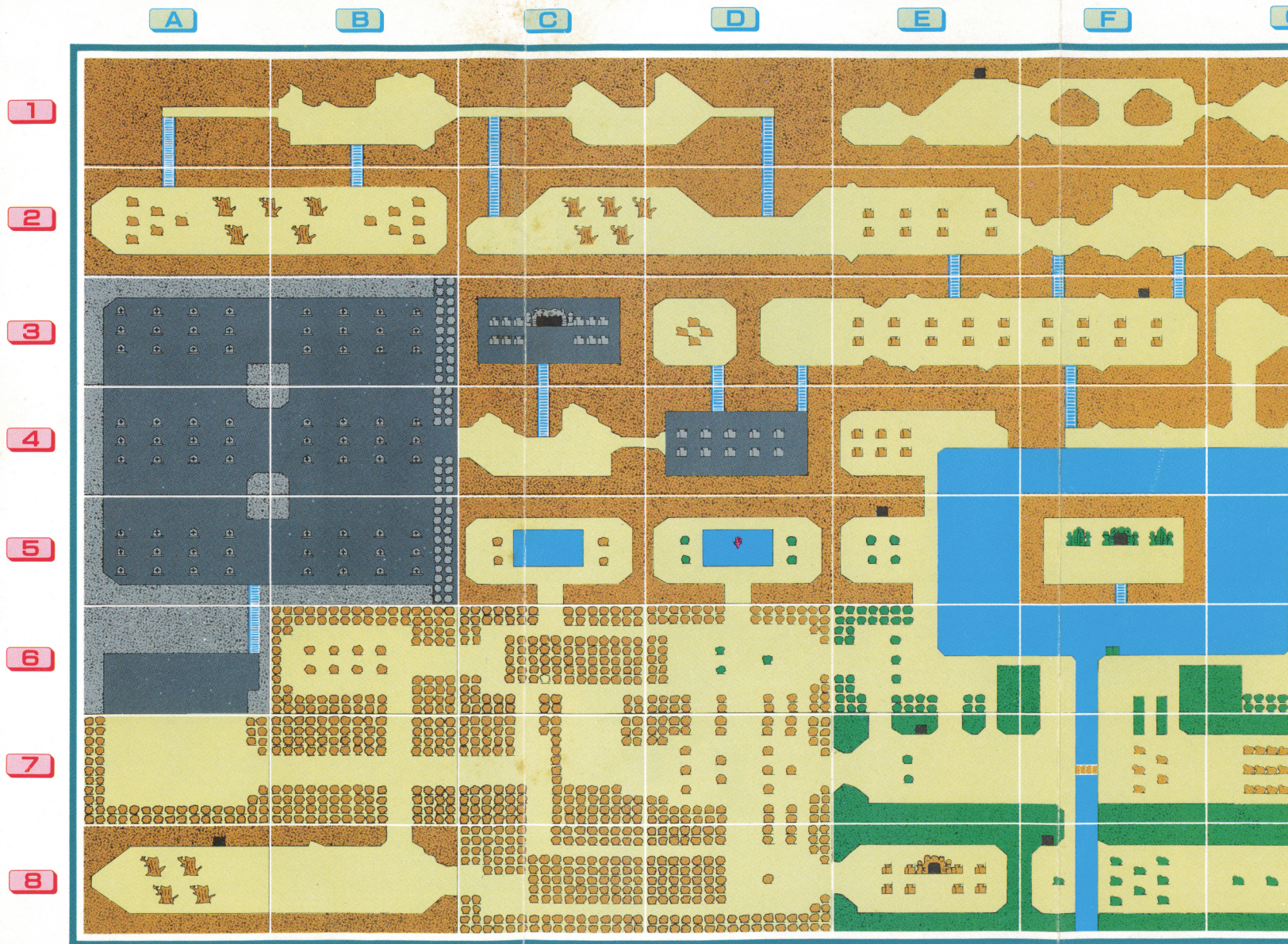
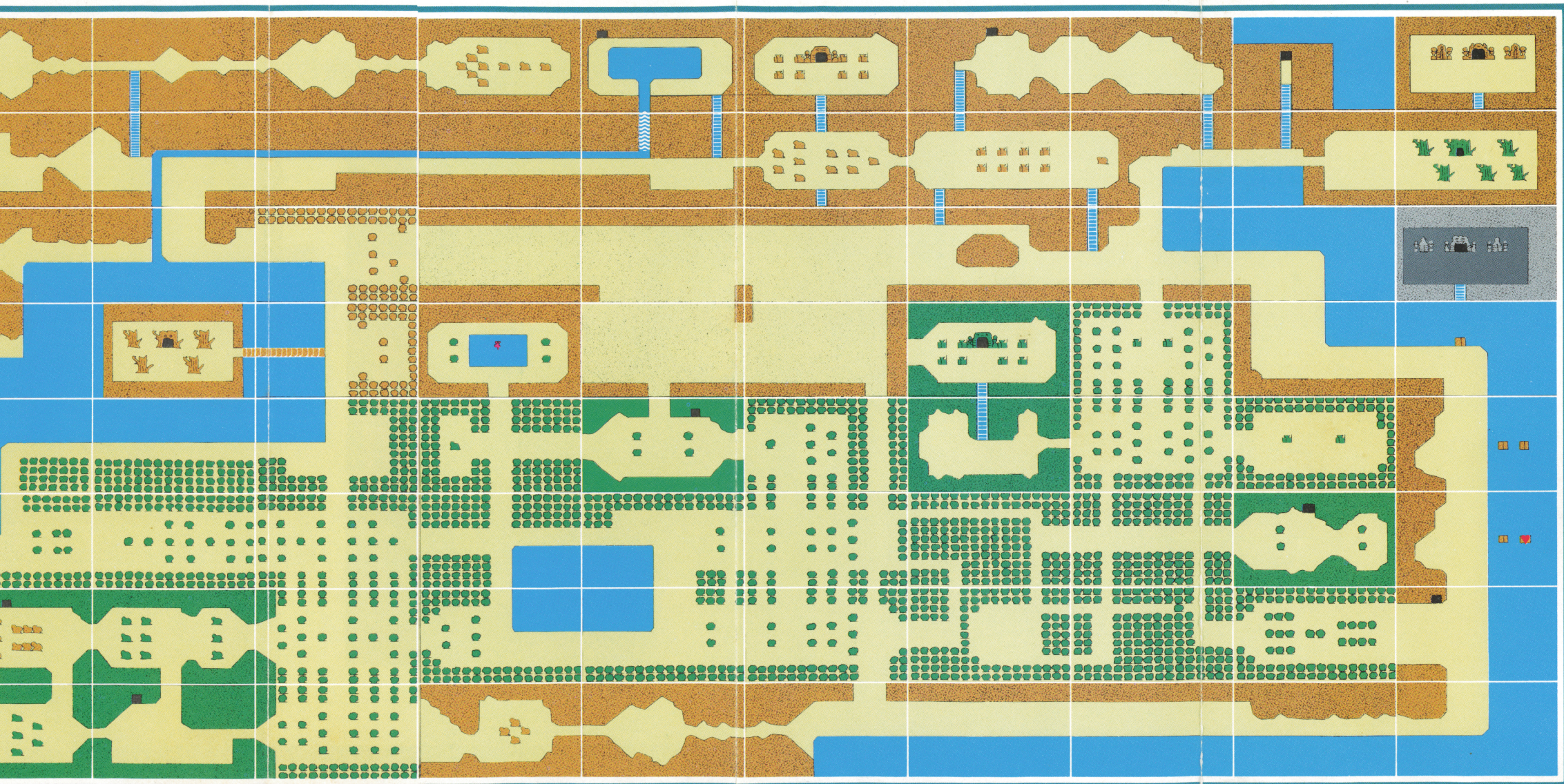
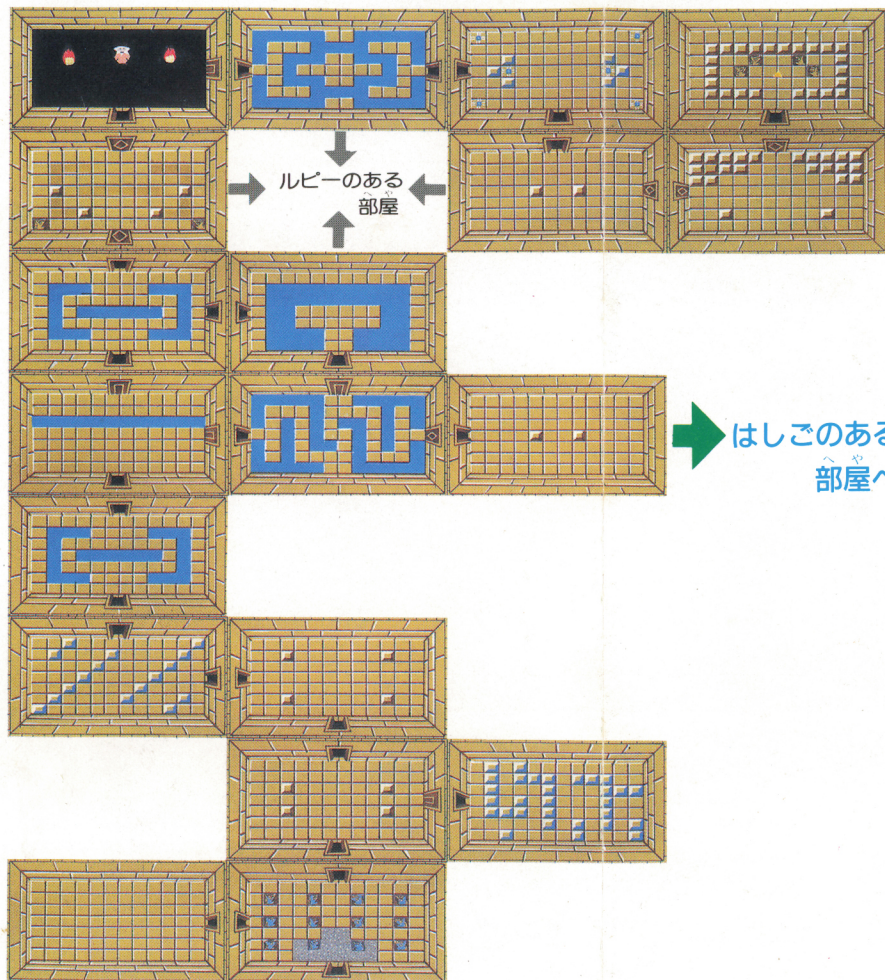
ファミリーコンピュータ™
裏ワザ大全集
決定版
完結篇
THE HYRULE FANTASY
ゼルダの伝説™
全地上エリア・地下迷宮の攻略マップ付き！ 不思議・おもしろワザも満載！
定価350円
地上の謎や地下迷宮の攻略法がひと目でわかる！
©NINTENDO 1986 ファミリーコンピュータ™は任天堂の商標です

攻略ルートが一目でわかる
これが完全地上マップだ！

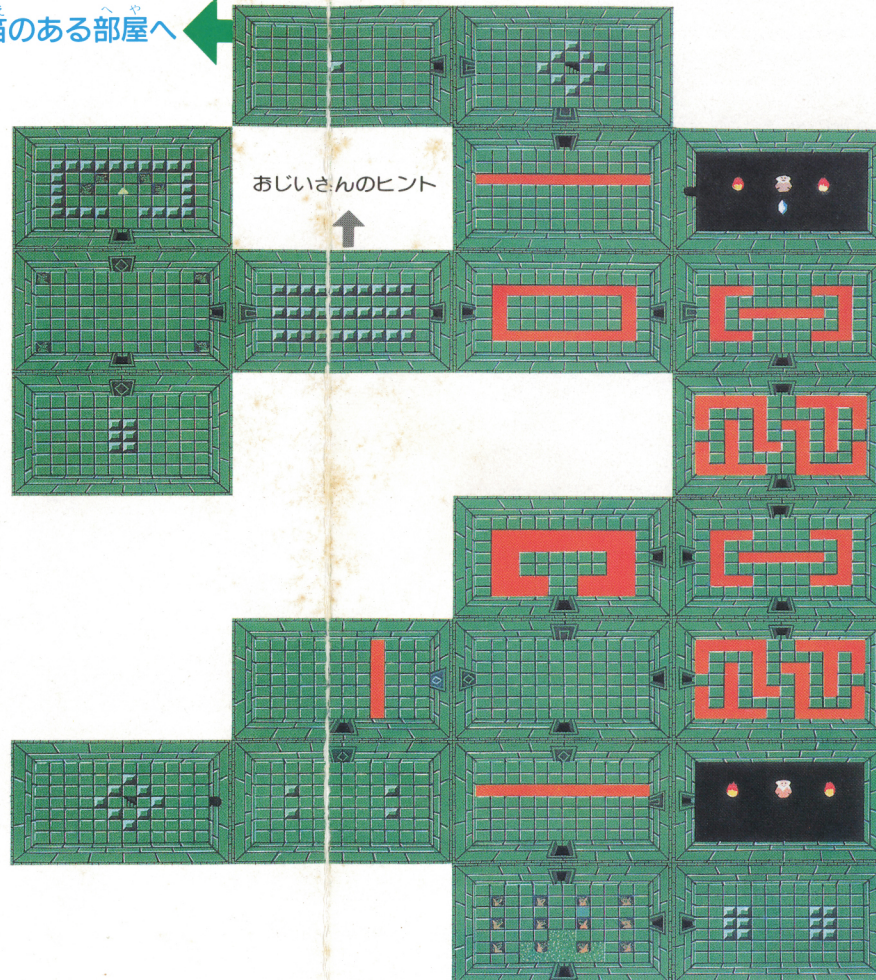
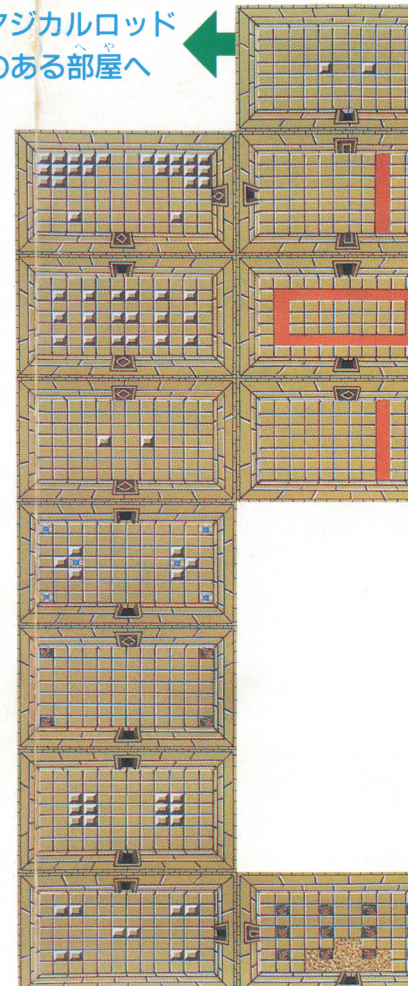
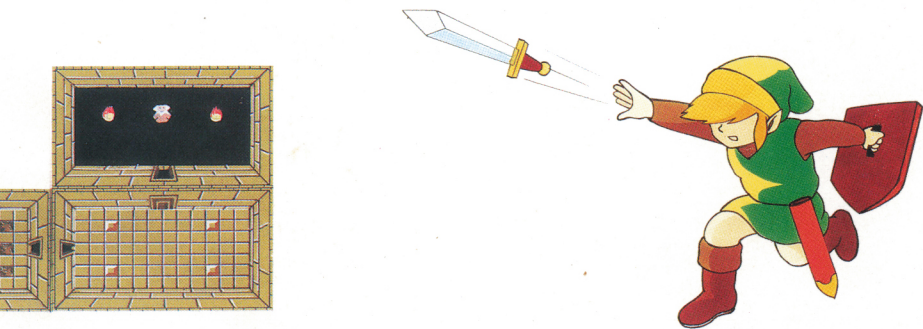
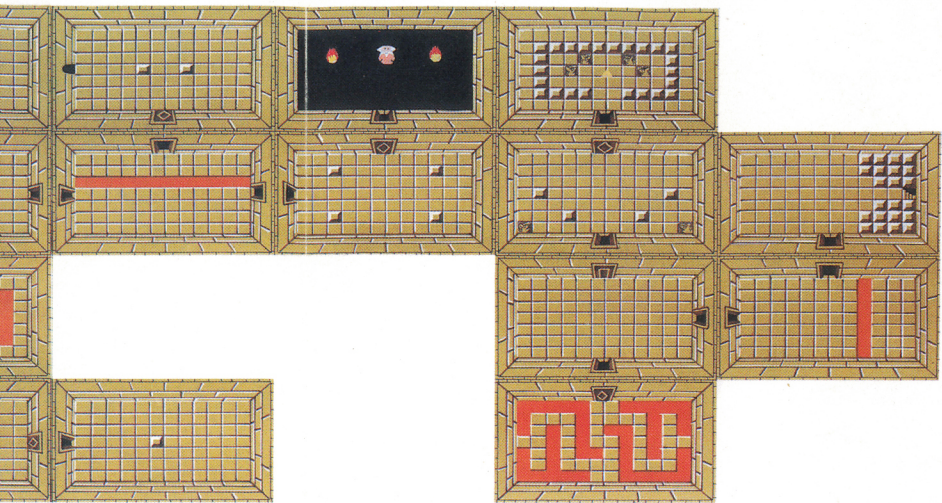
地上エリアには、バクダンやローソクで見つかる隠れ洞くつがいっぱいある。そのなかには、地下迷宮への入口もあるぞ！命のうつわやお金などももらえることがあるから、しっかりこのマップで場所を確認して、見のがさないようにねッ！　くわしいことは、本文のなかにのっているから、そっちを参考にして、見くらべてプレイするといいぞ！

G
H
I
J
K
L
M
N
O
P

ルビーのある部屋

はしごのある部屋へ

START

地下迷宮LEVEL4/スネイク

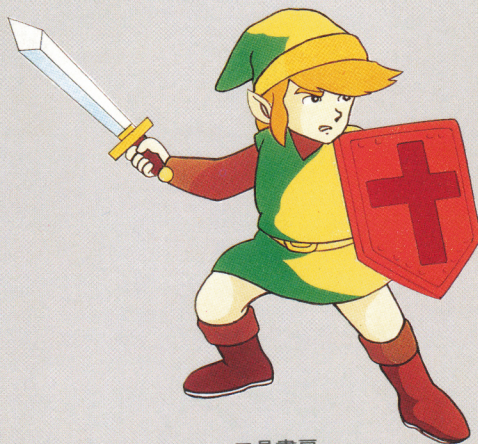
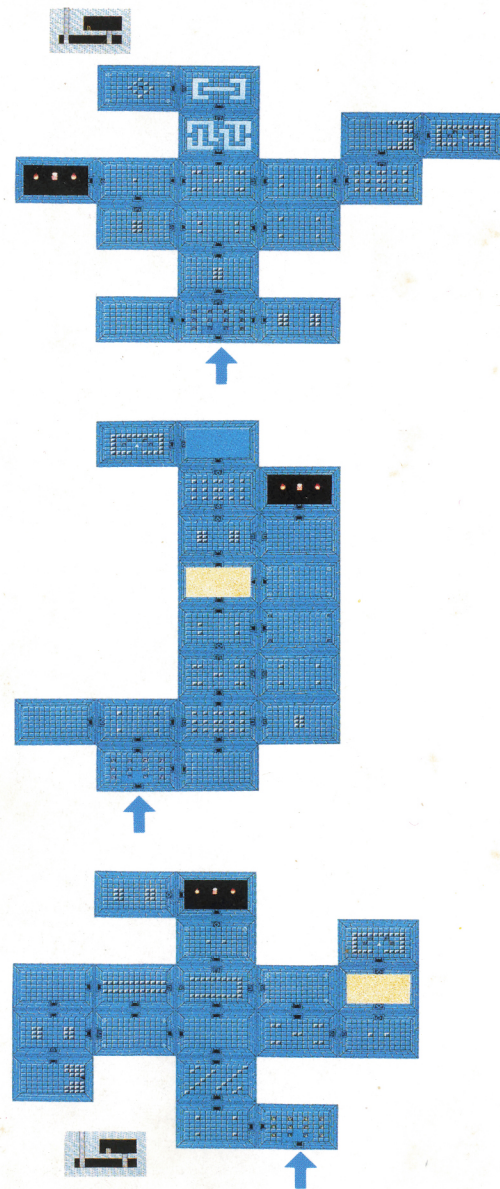
笛のある部屋へ

おじいさんのヒント

START

地下迷宮LEVEL5/リザード

TART

地下迷宮LEVEL6/ドラゴン

裏ワザ大全集 **決定版**

そして、リンクは……

ハイラル地方へひとり乗りこんだリンクは洞くつのなかで不思議な人物と出会い、さまざまな宝物を授けられる。

地下迷宮への入口を探しあて、強敵と戦い、やっとトライフォースの第1の小片を手にした瞬間、リンクの体は輝き、迷宮の入口へと突然ワープした。

第2、第3の迷宮はどこだ？　リンクのまえに群がるモンスターたちは次第に手ごわくなってくるばかりだ。

広大なハイラル地方のあちこちに隠された謎をひとつひとつ解きあかしながら、リンクは最大の敵ガノンを倒す力を備えた戦士に成長していく……。

二見書房

もくじ

LEGEND OF ZELDA

MANY YEARS AGO PRINCE DARKNESS "GANNON" STOLE ONE OF THE TRIFORCE WITH POWER. PRINCESS ZELDA HAD ONE OF THE TRIFORCE WITH WISDOM. SHE DIVIDED IT INTO "8"UNITS TO HIDE IT FROM "GANNON" BEFORE SHE WAS CAPTURED.
GO FIND THE "8"UNITS "LINK" TO SAVE HER.

〔訳〕むかしむかし、闇の王子・ガノンが〈力〉のトライフォースを盗んだ。一方、ゼルダ姫は〈知恵〉のトライフォースを持っていた。姫は囚われの身となるまえに、ガノンの目から〈知恵〉のトライフォースを隠すため、それを8つの小片に分けた。リンクよ、行け！8つの小片を探しだし、姫を救え！

『ゼルダの伝説』全体マップ・インデックス

地上エリア128ブロックを記号で呼ぼう

地上エリアは128ブロックに分かれている。このブロックひとつひとつにアルファベットと数字を組み合わせた記号をつけている。下の図の左と上についている記号を見てほしい。たとえば、スタート地点はH－8、レベル1はH－4だ。こうしておけば、作戦も練りやすくなる。この本では、ひとつのブロックを指示するときは、この記号を使っているぞ。

キミの今いる位置はメイン画面のレーダーでわかる

この本では、地上全体を17のエリアに分け、それぞれの特徴に応じて名前をつけた（もくじ参照）。

ふつうゲームをしているときの画面左上がレーダーだ。このなかで光っている点がリンクのいるブロック。キミの今いる位置をこのレーダーで確認して、そのブロックのある小エリアのページを開こう。そこに、その小エリアのマップといろんなテクニックがのっているぞ。

今いる場所のページを開いて進撃開始！

出現する敵はイラストで確認

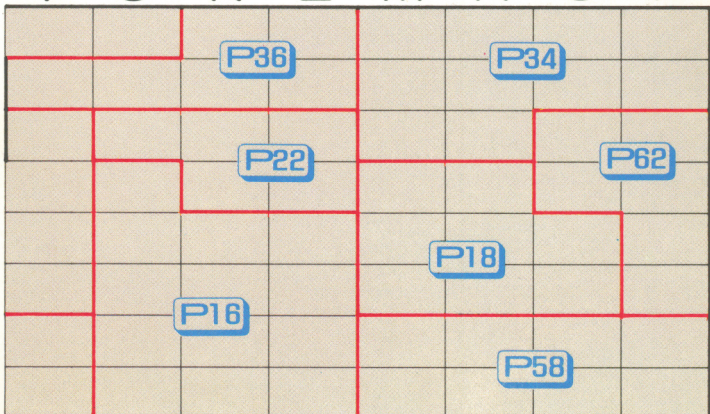
地上マップの各ブロックには、下のようなイラストが入っている。これがそれぞれ、そのブロックで出現する敵の種類を表しているのだ。敵の性格や弱点は巻末の敵キャラクタ・オールガイドで確認して、効率的に戦っていこう。

イラストの宝物を使うとそのブロックの謎が解ける

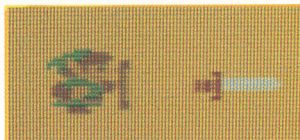
各ブロックには、ときどき、宝物のイラストも入っている。そのブロックで、イラストの宝物をうまく使うと謎や秘密が解けるのだ。特に、バクダンとローソクは隠れ洞くつや隠れ地下室を発見するのに活躍するぞ。

バクダン　ローソク　パワーブレスレット　ハシゴ　イカダ　手紙

I　J　K　L　M　N　O　P

P36　P34
P22　P62
P18
P16
P58

地上エリアの戦い方と謎の解き方

1 ハートを満タンにしてソードのビーム攻撃

リンクのハートが全部赤いときは剣の先からビームが出て戦いやすい。ビームは連射できないけれど、ビームが飛んでるあいだでも剣の攻撃は可能。うまく使って敵をバシバシやっつけていこう。

2 ブーメランは2つの使い方がある

レベル1、2で手に入るブーメランには2通りの使い道がある。①敵を一定時間しびれさせる……剣と交互に使えば安心して戦える。しびれている敵にぶつかってもリンクのダメージはないよ。②敵の出した宝物を取ってくる……敵がせっかく宝物を出しても、そこまで行けないことがあるね。そんなとき、ブーメランを宝物にぶつければ取れるのだ（矢も同じ働き）。

3 ルピー、バクダン、ハートには取れる限界がある

ルピーは255、バクダンは最初8個までしか持てない。だから、限界に近づいたら適当に使うことも大事な戦略だ。

ハートも同じように命のうつわの数だけしか取れない。満タンかそれに近いときは敵と戦ってから、ハートを取るようにするといい。

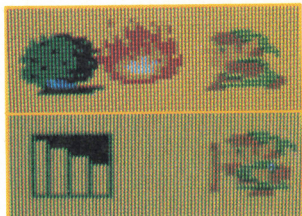
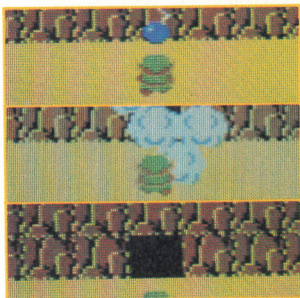
4 商人から宝物を買うときは慎重に

マジカルシールドや青いローソク、指輪（ダメージが減る）は商人から買うしかないが、たいてい高い。安売りの商人を探して、うまい買い物を心がけよう。

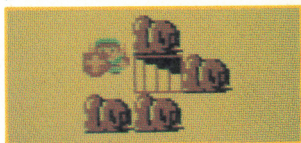
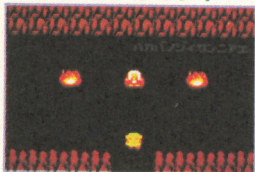
冒険のまえにこれだけは知っておこう！

5 隠れ洞くつ、隠れ階段の謎はローソク、バクダンで

岩の壁には、バクダンで穴のあくところが何カ所かある。なかには、おじいさん、おばあさん、商人や逃げてきたモリブリンが隠れているぞ。壁はリンクくらいの大きさごとに区切れているけど爆風があたればたいてい開くので、写真のように境界線のうえにおいて2つずつ調べていこう。

また、木はローソクで燃えることがある。燃えたあとには、地下への隠し階段が出てくるぞ。なかには隠れ洞くつとおなじように謎の人物が隠れている。

6 レベルがあがってきたら、移動もラクになる

地上マップE-3でアモスが隠しているパワーブレスレットを取ると、D-3、J-5、J-8、N-2の岩が動かせるようになる。岩を動かしたあとは、ワープゾーンへの階段が出てくる。ワープゾーンの法則は、P16、34、46で詳しく説明してある。

また、レベル5で手に入る笛を地上で吹くと、たつまきが現れてトライフォースを取り終えた地下迷宮の入口へと運んでくれる。たつまきに乗るときの向きによってワープの方向が変わるよ。ただし、レベル7ではうまくいかないので注意。

おばあさんのヒント

◐ヒントはマジカルソードのありかをほのめかしているのだ。

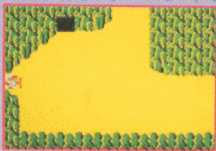
ここで商人に出会う！

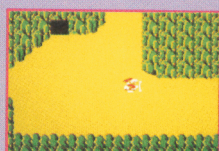
◐盾は高いのでやめてローソクを買おう。

↑F—6（P28、29）

←E—7（P28、29）

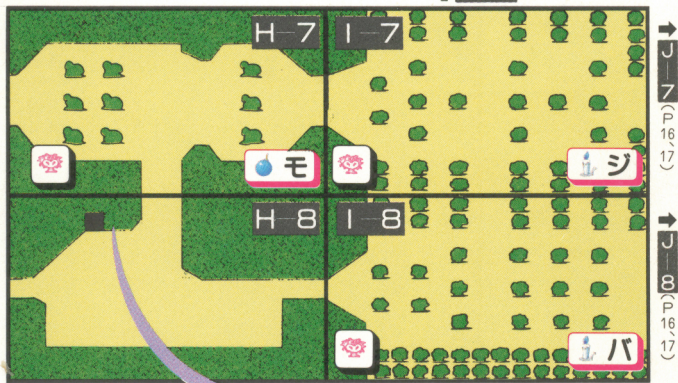
F—7
G—7
F—8
G—8
ジ

♥洞くつの中身が変わる？

①まず左端でブーメランを投げ折り返してくる瞬間笛を吹く。

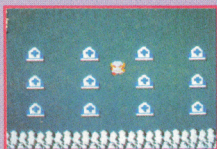
②たつまきにのったリンクとブーメランが中央でぶつかると。

③リンクはたつまきから落ち、点滅する。

㊟・このワザで遊んだあと、“オワル（SAVE）”にするとディスクの内容がおかしくなったり、ホワイトソード・マジカルソードがなくなったりすることがあります。

①スタート地点周辺

★ゲームをはじめたときにリンクが出現するのはH-8のブロックだ。洞くつのおじいさんからソードをもらい、冒険へ出発！

ソードをもらおう！

♠宝物をいろいろ組みあわせて遊んでいるうちに突然発見されたスゴイ不思議ワザがこれ。笛とブーメランでできるぞ。

④レーダーを見るとなんか変。洞くつに入ろう。

⑤中身がおかしい。で、出てみるとあれれ。ここはどこだ？

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味

隠れ洞くつ・地下室には㋾＝おじいさん㋩＝おばあさん㊔＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

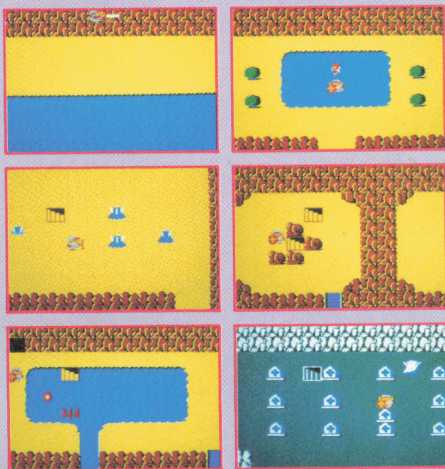
★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味――隠れ洞くつ・地下室には
㋛＝おじいさん㋩＝おばあさん㊇＝商人⑦＝ヒミツ……がいるよ。

②湖にかかる橋とレベル1

★最初の迷宮への道にはそれほど強い敵はいないが、I-5にいるリーバーのショックにめげないように。また、最初はゾーラをひたすらよけるようにして切り抜けよう。橋をわたってしまえばこっちのもの。敵はオクタロック1匹だ。迷宮に入ってしまえばゲームオーバーになっても、また迷宮のなかから始まるのでとにかく入ってしまおう。

➡J3(P22、23)

不思議ワザ・ゆかいワザ-その②-

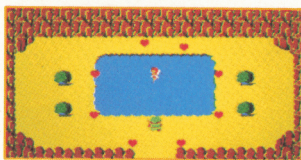
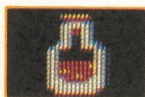
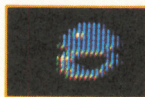
♥わっ、これはなんだ!!

♠8ページの不思議ワザでワープするとトライフォースを取り終わった迷宮の左隣に出るのだ。洞くつ以外の場所に移動してみるといろいろ変なことが起こっておもしろいぞ。

✪ないはずの隠れ洞くつが出たりするのだ！

➡J6(P16、17)

地下迷宮での戦い方と謎の解き方

1 迷宮に入るまえにこれだけの準備が必要だ

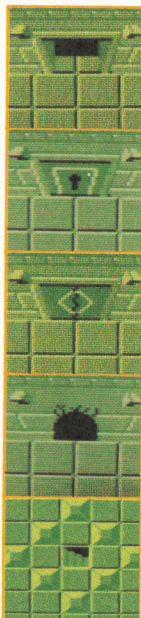
迷宮ではいきなり手ごわい敵が出てくる。妖精の泉に寄ってから入るべし。レベル3に入るまえには青い指輪（ダメージが半分になる）をなんとかして買っておこう（P28参照）。また、地下には妖精の泉がないので、命の水も必ず買っておくこと。

2 入口に隠れていればダメージを受けにくい！

地下室への出入り口には5タイプある。

①そのまま通れるもの、②キーであけて入るもの　この2つは、入口のほうに身を隠していれば敵の攻撃が届かないので防御にも利用できる（ただし、攻撃もできない）。

③突然閉まるシャッター　その部屋の敵を全部倒すだけで開くものと、そのあと石を動かせば開くものがある。また、その部屋からでは開けられないものもあるぞ。

④爆弾で壁にあけた穴　この穴には隠れられそうだが、だめ。ちょっとでも入ると次の部屋に画面がスクロールしてしまう。

⑤地下室への秘密の入口　石にかこまれていたり、床にかくれていたりする。その部屋の敵を全部倒し、どこかの石を動かすと入れる。

⬆そのまま入れる入口。
⬆カギがないと入れない。
⬆突然閉まるシャッター。
⬆バクダンであく壁のあな。
⬆石を押すと出る秘密通路。

地下迷宮は強敵と宝物でいっぱい！

3 地下ではこれだけの宝物が確実に手に入る

地下迷宮のマップにはいろんなイラストがついている。これはそれぞれ重要な情報になっているので、下の説明をよく読んで活用しよう。

▼手にはいる宝物の種類——このマークに応じて、次のような宝物が手にはいる。

 キー

 地図

 ルピー

 ブーメラン

 コンパス

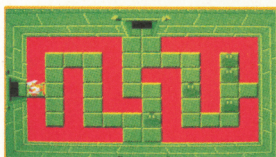
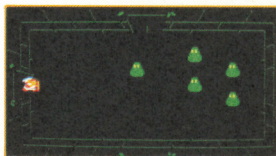
 バクダン

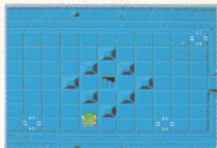
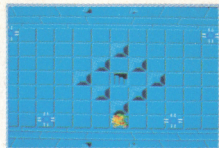
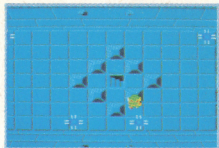
 マジカルブーメラン

 命のうつわ

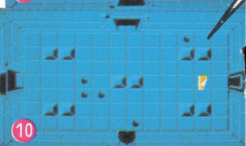
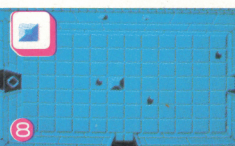
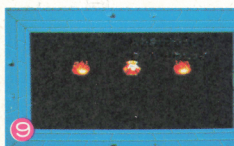
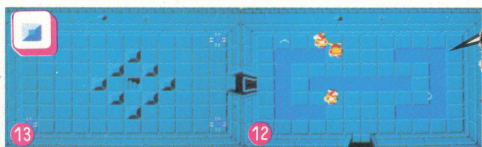
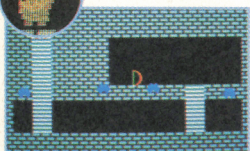
それぞれの宝物の効きめなどは、P76～78を参照。

このイラストで出てくる宝物は、確実にとれる宝物なので、消えることはないけど、ブーメランで取ることはできない。

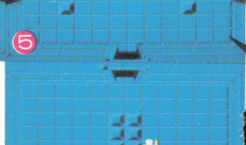
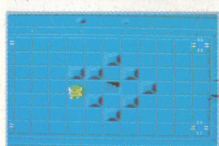
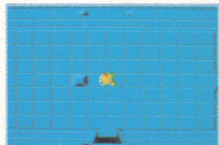
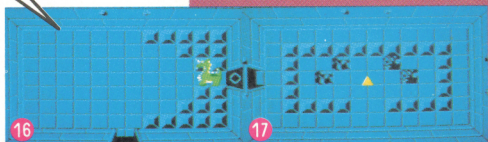
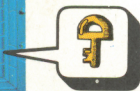
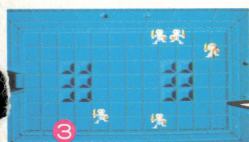
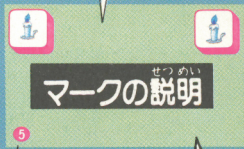
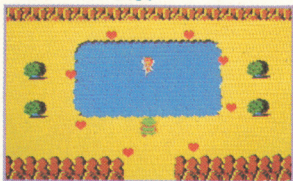
▼その部屋で使う宝物——ローソクマークのある部屋はそのままだとまっくら。ローソクを使って明るくしてから戦おう。石のマークのある部屋は、どこかの石を動かすとシャッターがあいたり、秘密の入口に入れたりするのだ。

ローソク　石

トラップをうまくかわせ！

⬆まずちょっと身を乗り出しておびきよせる。

⬆トラップがもとにもどるスキにゆうゆう通過！

⬆トラップはすぐはさみにくるのでサッとよける。

秘密の石を動かそう

➡⑧の部屋はこの石しかない！

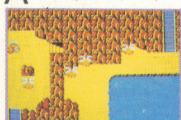
➡⑬のように4つあれば左の石。

LEVEL 1
〈イーグル〉
迷宮マップとテクニック
レベル1
★はじめて入っていく地下迷宮はドキドキの連続。地上では行進曲のようだったBGMも地下では不気味なものに変わるね。でも、レベル1なんかで驚いていては先が思いやられるぞ！
16
17
14
15
6
3
⬆⑮にはウォールマスターが隠れているぞ！
★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物
★ローソクを使わないとまっくらやみ！
★石を動かすと何かが起きる
マークの説明
5
★この数字の順に進めばラク！
★最初から落ちている宝物

妖精の住む泉

⬆妖精のまえに出るとハートが周囲をまわってリンクのハートが全部赤くなる。これで剣からビームも出るし元気いっぱい！

好きなところへワープしろ

A J-8(P16、17)へ

B N-2(P34、35)へ

C D-3(P46、47)へ

A N-2(P34、35)へ

B D-3(P46、47)へ

C J-5(P16、17)へ

好きなところへワープしろ

商人がいるぞ!

③東の泉と妖精の泉周辺

★このエリアは不思議な地点が多い。なかでも、J-5とJ-8の石のあるところはすごい。E-3で手にいれるパワーブレスレットがあれば石を動かしてワープゾーンに行けるのだ。行く先は左下参照。

↑K 4(P22、23)　↑L 4(P22、23)

K 5　L 5　バ
K 6　L 6　?
K 7　L 7　ジ　?
K 8　L 8　ジ

→M 6(P18、19)
→M 7(P58、59)
→M 8(P58、59)

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
㋜=おじいさん㋩=おばあさん㊔=商人?=ヒミツ……がいるよ。

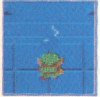
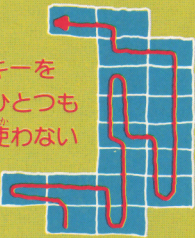
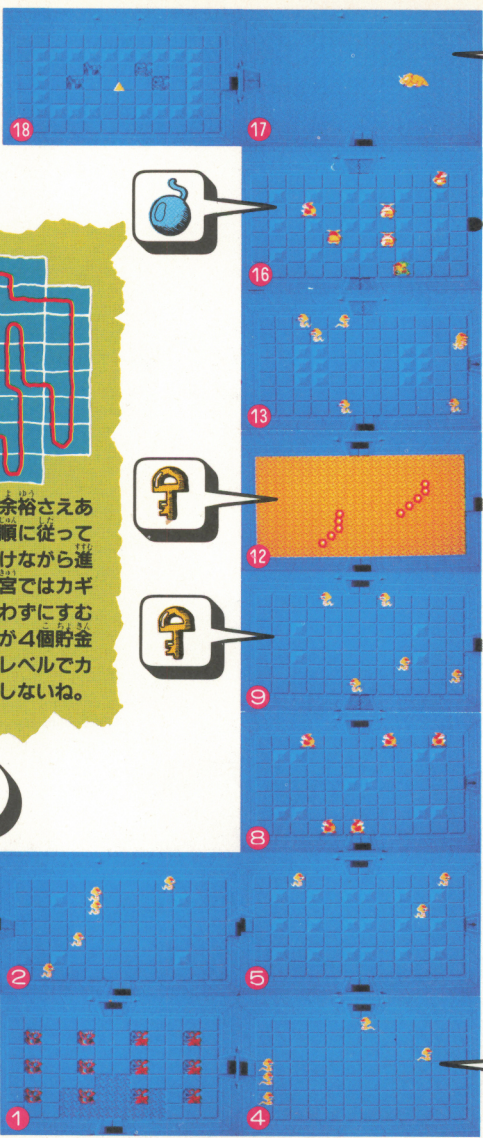
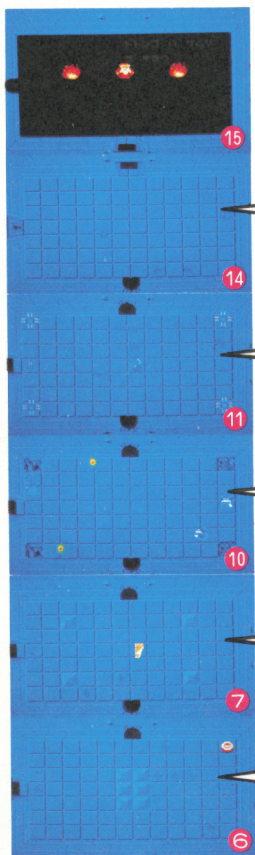
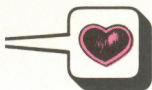
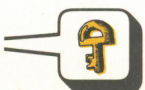
かく
隠れモリブリン(30ルピー)
ミンナニ ナイショダヨ
30
レベル2
〈ムーン〉
入口
N-3(P34、35)
M-4
N-4
M-5
N-5
商
M-6
N-6
L-6(P16、17)
M-7(P58、59)
N-7(P58、59)

④アモスのいる森とレベル2

★レベル2までの森はちょっと迷路になっているので、地形をよく覚えておこう。特にM-6は青いモリブリンのいる難所。妖精の泉でハートを満タンにしておこうね。O-5、O-6は行き止まりになっているので、東のほうに行きたいときはN-4, 6から上か下に回っていこう。N-4とO-5でモリブリンからルピーのプレゼント。もうかっちゃった。

隠れモリブリン（10ルピー）

商人がいるぞ！

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味――隠れ洞くつ・地下室には㋛＝おじいさん㋩＝おばあさん㊔＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

バクダンで
壁に穴を開けよう！
○怪しい壁の真ん中あたりにバクダンをセット！
○モクモクモク……とケムリがたちのぼったぞ！
○ほうら。そのあとには次の部屋への入口がポッカリ。
キーを
ひとつも
使わない
◆バクダンに余裕さえあれば、この道順に従って壁にあなをあけながら進もう。この迷宮ではカギをひとつも使わずにすむわけだ。カギが４個貯金できる。次のレベルでカギには不自由しないね。
18
17
16
13
12
9
8
3
2
5
1
4

LEVEL2
〈ムーン〉

迷宮マップと攻略テクニック

★レベル2〈ムーン〉には蛇のロープがいっぱい。はじめて会ったときは、突然襲いかかってくるのでびっくりしてしまうけど、意外に弱いし宝物もよく落とすので稼ぎどきだぞ！

ドドンゴの倒し方

○×××を2個食わせれば倒せるけど。

○食わせそこなってもシビレていれば…

○すかさず剣でつく！これでも倒せる。

マークの説明

★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物

★ローソクを使わないとまっくらやみ！

★石を動かすと何かが起きる

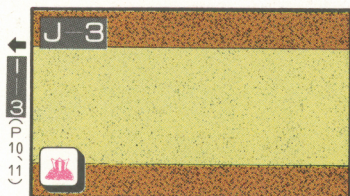
★この数字の順に進めばラク！

★最初から落ちている宝物

時計をとっても……

⇧時計出現。取ると敵が止まり、リンクが不死身になる。

⇧でもリーバーだけは止まらずに砂にもぐるんだ。

⇧ピーハットは止まるけど、空中で止まっているのでやっつけられなくなっちゃう。

不思議ワザ・ゆかいワザ-その③-

♥地下迷宮のおじいさんは短気だよ！

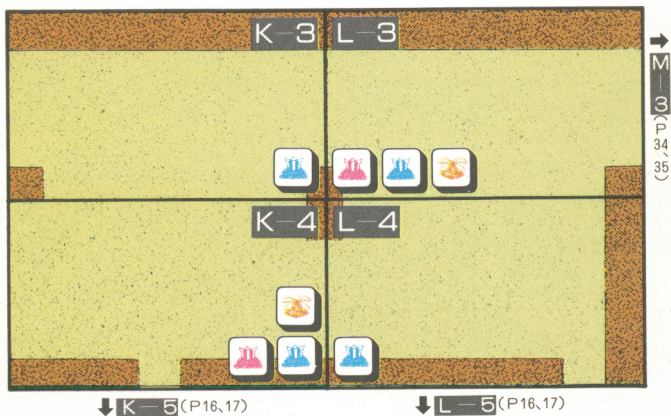
⇧地下のおじいさんは大切なヒントをくれる。剣なんかでつっつくと……

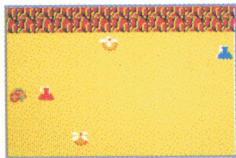
⇧怒りの反撃がこわい。左右の炎からビームが出てリンクを攻撃するぞ。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には㋙＝おじいさん㋩＝おばあさん㊭＝商人⑦＝ヒミツ……がいるよ。

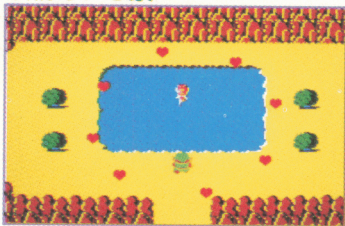
⑤リーバーの住む砂漠地帯

★この砂漠にはなにもない。できれば通りたくないが東北の方向へ進むにはここを通るのがいちばんの近道なのだ。特にL-3とK-4のリーバー＋ピーハットはつらい。でもピーハットとは戦わずにそこにいる敵を全部倒す方法がある。下を見てね。

➡M-3（P34、35）
⬇K-5（P16、17）
⬇L-5（P16、17）

ピーハットがリーバーに変身!?

⬆いちばん弱い赤リーバーだけをやっつけよう。そして隣のブロックへ逃げる。

⬆すぐにもどると、赤リーバーが復活している。でも、ピーハットが減ったぞ！

⬆これを繰り返すとついにピーハットがいなくなる。最後に青リーバーを倒そう。

妖精のいる泉

⬆ハートを満タンにしてくれる妖精の泉はここにもある。ちょうどモリブリンがやっかいなところなのでちょうどいいね。

不思議ワザ・ゆかいワザ -その④-

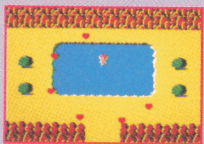
♡1 妖精の泉で笛を吹くとゾーラが出現

⬆妖精の泉でたつまきに乗るとその瞬間にゾーラが顔を出す。不思議だね。

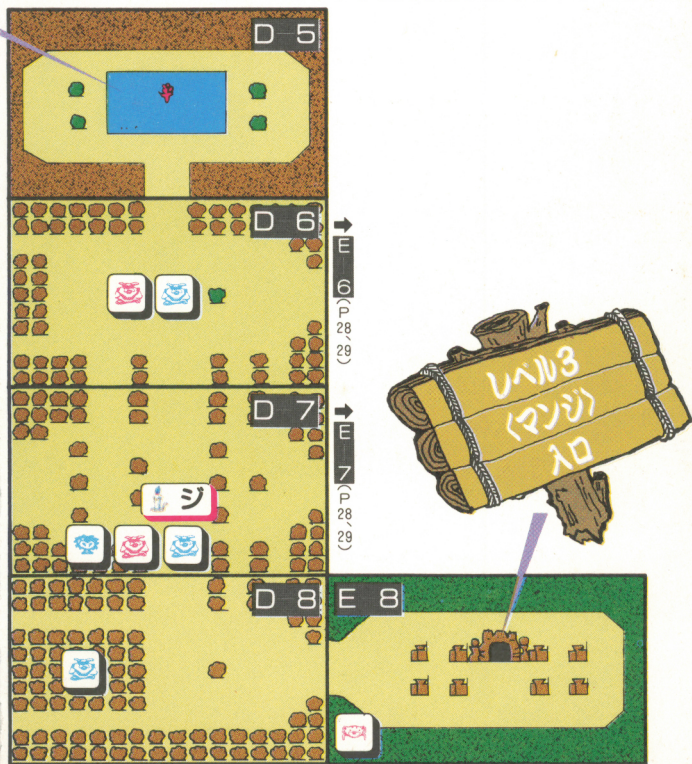
♡2 たつまきチャージで無敵のリンク

①この位置で笛を吹いてたつまきを呼ぶ。

②たつまきにのりながらハートチャージ。

③降りてもチャージ中は無敵になるぞ！

← C-6 (P54、55)
← C-7 (P54、55)
← C-8 (P54、55)

⑥西の妖精の泉とレベル3

★レベル3の近くは赤・青のモリブリンがいっぱい。でもすぐ近くに妖精の泉があるのでときどき泉に顔を出せばいいね。ところで、D-7には隠れおじいさんがいるけど、ここのおじいさんは意地悪だから見つけても入らないほうがいいと思うな。

D5

D6

→E6(P28、29)

D7

→E7(P28、29)

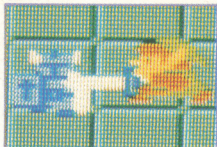
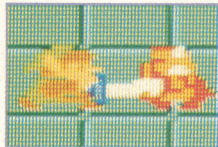
ジ

レベル3
〈マンジ〉
入口

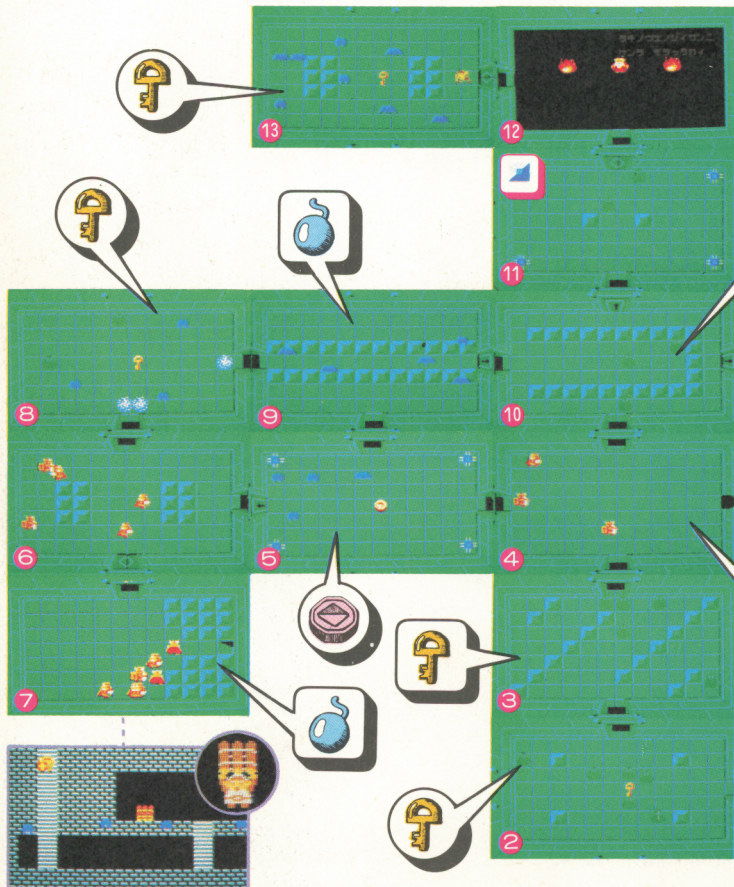
D8

E8

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
㋚＝おじいさん㋩＝おばあさん㊚＝商人?＝ヒミツ……がいるよ

強敵タートナック登場!!

⬆正面からの攻撃にはめっぽう強い。どんな攻撃もまったくきかないのだ。

⬆横や背後から何度か剣をつけば倒せる。でも急に振り返るので注意！

⬆じつはバクダンも効果的。ただし爆風が後ろからあたるとダメ。

LEVEL3

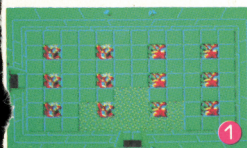
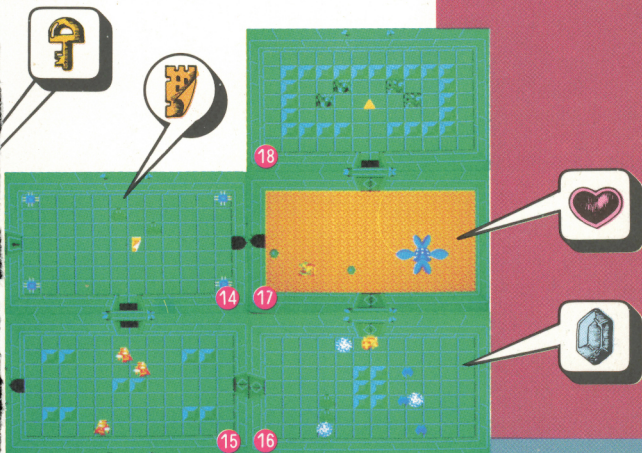
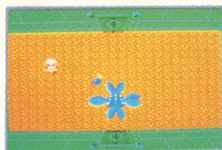
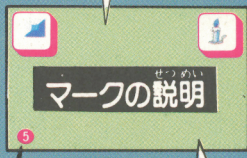
〈マンジ〉

迷宮マップと攻略テクニック

★この迷宮のテーマはなんといってもタートナックとの戦いだ。手ごわいぞ〜！このタートナックを撃破して、さらに奥へと進むとやっとイカダが手に入る。これでレベル4へ行けるね。

テスチタートはバクダンで

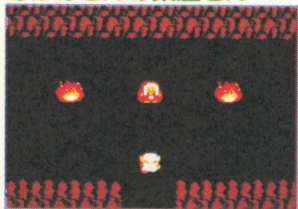
❶矢や剣もきくけど、バクダンがいちばんだ！

❶手を3本破壊。一発で倒せることもあるぞ！

目玉商品あり！

◆アモスを動かすと出てくるここの秘密地下室でしか買えないものがある。

あっ、こっちはバクダンだ！

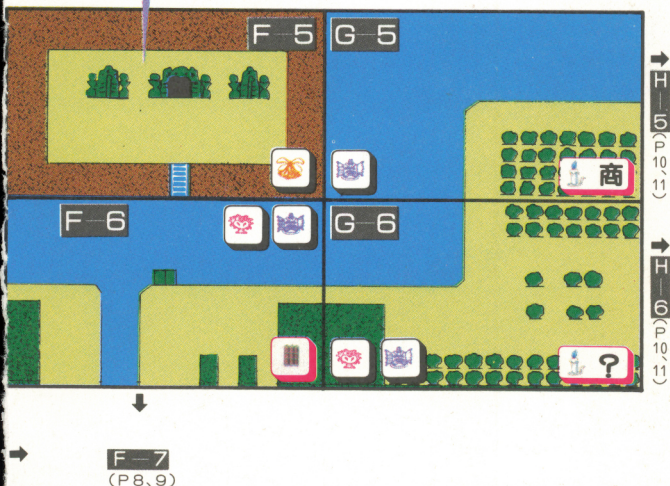
◆バクダンがなかなか手に入らないときはここで買って補充しよう。

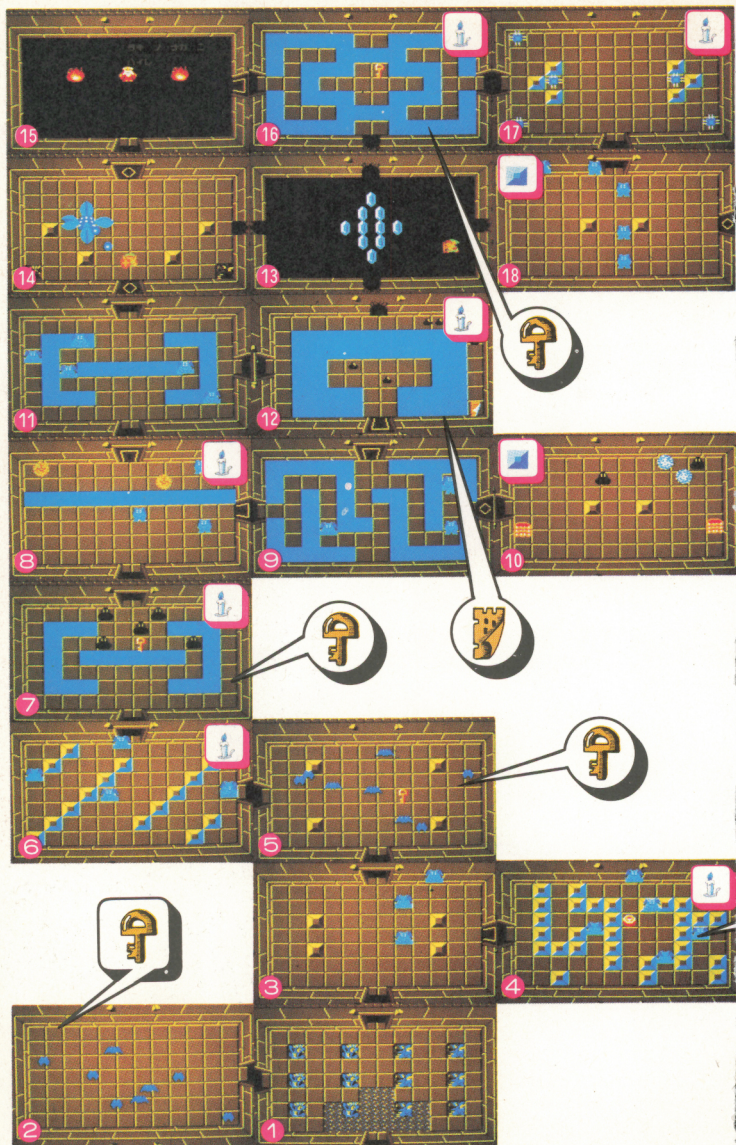
おばあさんの薬屋さん

◆はじめて入ったときは無愛想なおばあさん。

◆でも手紙を見せると命の水を売ってくれるのだ。

←D－6（P24、25）
←D－7（P24、25）

⑦西の湖とレベル4

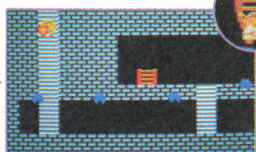
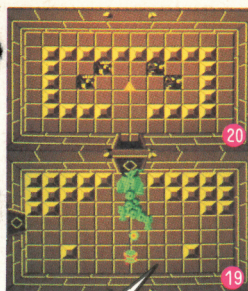
★このあたりは買い物ゾーン。ここで、青い指輪が手にはいるし、別の所の商人はバクダンを売っている。さらにE-7ではおばあさんが命の水を売ってくれるのだ。早くルピーをためて、いろんな宝物をかっておきたいね。レベル4に行くにはもちろんイカダが必要。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には ㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊔＝商人？＝ヒミツ……がいるよ。

15
16
17
14
13
18
11
12
8
9
10
7
6
5
3
4
2
1

LEVEL 4

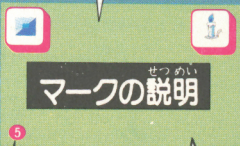
〈スネイク〉

迷宮マップ

★名前のとおり蛇（スネイク）の形をした迷宮。ここでやたらと出てくるのがひょうきんな小悪魔のバイア。こいつと戦うと2匹のキースに分裂してやっかいなのだ。それに④や⑥の部屋の輝く石が不気味……。

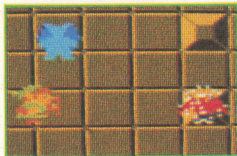
マークの説明

★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物

★ローソクを使わないとまっくらやみ！

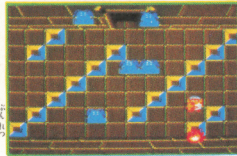
★石を動かすと何かが起きる

★この数字の順に進めばラク！

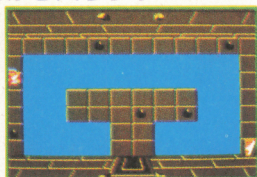
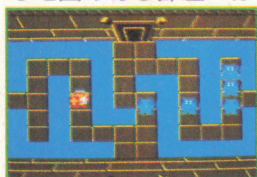
★最初から落ちている宝物

●バイアの倒し方

⬆ブーメランで止めてホワイトソードの一撃！

⬆キースに分裂する瞬間ブーメランですばやく攻撃！

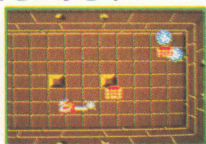
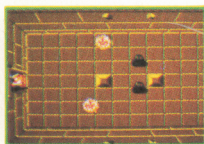
●暗い部屋ではローソク！

⬆真っ暗な部屋がときどきある。そのままだと危ない。

⬆Ⓑボタンでローソクを出せばパーッと明るくなるよ。

●地図のある部屋へは⑪から入ろう！

⬆これは⑨の部屋。カギのかかったドアを見るとついあけたくなっちゃうね。でも……。

⬆⑨から行くとキー1個損しちゃう。⑪からなら地図が取れるしキーも使わないよ。

●ライクライクに気をつけろ！

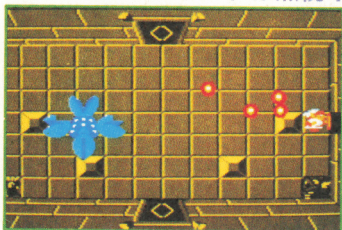
⬆こいつに捕まるとマジカルシールドを食われちゃうぞ。もし捕まったら剣をなかから突いて早く脱出しよう。

⬆⑩の部屋ではゾルといっしょにいる。そこで、ちょろいゾルだけやっつけたら隣の部屋にひとまず避難しよう。

⬆すぐに⑩の部屋にもどると……あれれ、いや〜なライクライクがゾルに変身しているぞ。これでラクに戦えるね。

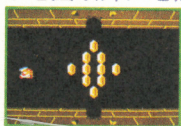
LEVEL 4

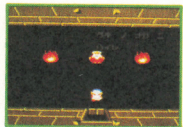
〈スネイク〉

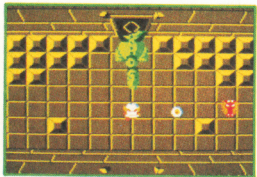
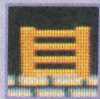
攻略テクニック

★ここでは宝物のハシゴがわりとかんたんに手に入る。いや～なライクライクとは戦わずにすむ方法もあるのだ！（左ページの下の記事）それに⑭のテスチタートも逃げればいい。問題は⑲のグリオークだけだ。

●ここのテスチタートは無視！

⬆⑭のテスチタートは何もくれない。すぐ右の壁にバクダンで穴をあけて逃げろ。

●地図以外にも隠し部屋が……

⬅⑬は地図にない隠し部屋。ルピーがたくさんある便利な通り道だね。

●謎のヒントの意味は……？

⬅⑮K-2のあたりでレベル5への道を教えてもらえという意味なんだ。

●ボスは双頭のグリオークだ！

⬆⑲のグリオークは首を剣で突く以外に倒し方はない。飛ぶ首は不死身だから要注意！

〈スネイク〉マップ

⑮	⑯	⑰	⑳
⑭	⑬	⑱	⑲
⑪	⑫		
⑧	⑨	⑩	
⑦			
⑥	⑤		
	③	④	
②	①		

また商人がいる！

おじいさんのヒント

おばあさんへの手紙

➡O―2の階段をのぼるとその先に洞くつがある。わくわく。

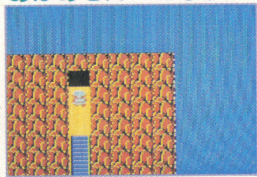
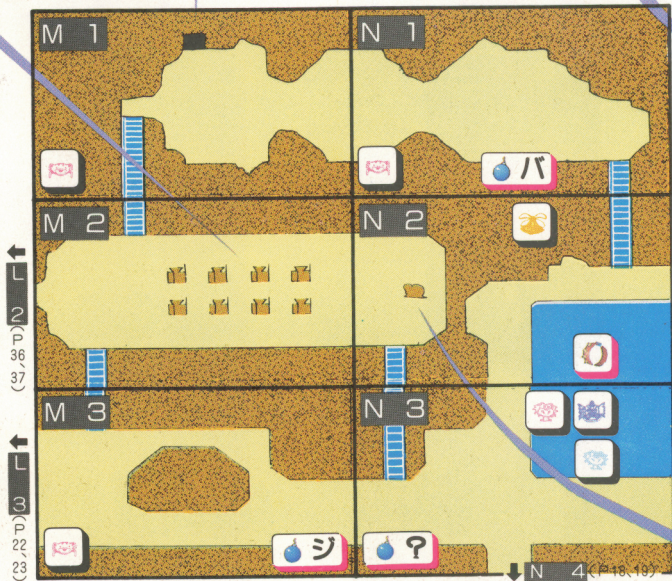
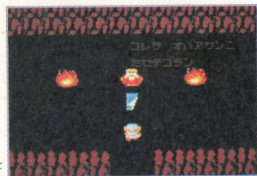
➡おばあさんへの手紙をおじいさんが授けてくれるのだ。

M 1　N 1　M 2　N 2　M 3　N 3

バ　ジ　?

← L 2（P36、37）

← L 3（P22、23）

↓ N 4（P18、19）

A D-3（P46、47）へ

B J-5（P16、17）へ

C J-8（P16、17）へ

出島への行き方

●P―2の壁のあたりでゴニョゴニョすると。

●中に入ると100ルピー手にはいるぞ。

⑧湾岸線と謎の出島

★ピーハットの飛びかう湾をまわりこんで行くと手紙をくれるおじいさんとギャンブルをさせてくれるおじいさんがいる。そして謎の出島ではなんと100ルピーもくれるモリブリンと会える。それにしてもこのへんはいろんなことがあって楽しいね。

→O3(P62、63)

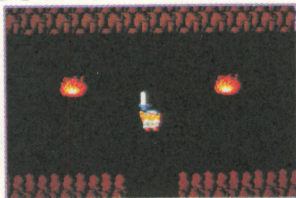
ギャンブルはほどほどにね

●おじいさんがギャンブルに誘ってくる。これだと思うルピーを取ると。

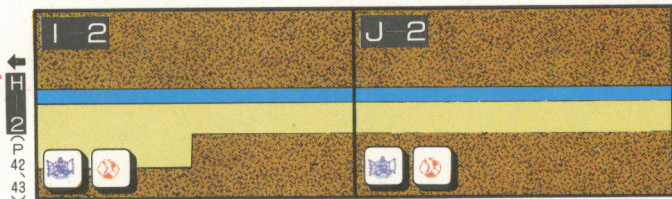
●いてて、はずれた。ギャンブルはあたるとうれしいけど負けるのが痛い。

好きなところへワープしろ

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味――隠れ洞くつ・地下室にはジ＝おじいさんバ＝おばあさん商＝商人？＝ヒミツ……がいるよ。

ハート5つが条件だ

ホワイトソードをもらえ！

◯この洞くつのなかに入るとおじいさんがホワイトソードを授けてくれる。でも、条件があるよ。

◯『使いこなせるなら』というのはハートが5つ以上あればという意味。さっそくもらおうね！

◯このあたりで何かをするとおばあさんに会える。3つあるルピーのうちどれかを取るとヒントを教えてくれるぞ。そのかわり、表示されている数だけルピーがへっちゃうけどね。

このなかのどこかで……

左

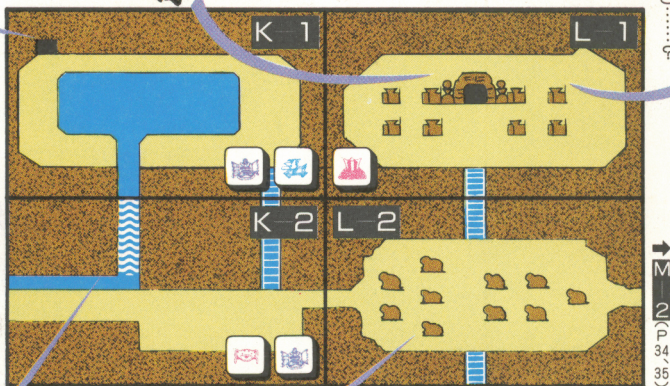
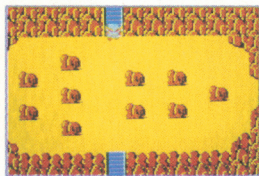
中

右

⑨テクタイトのうごめく滝とレベル5

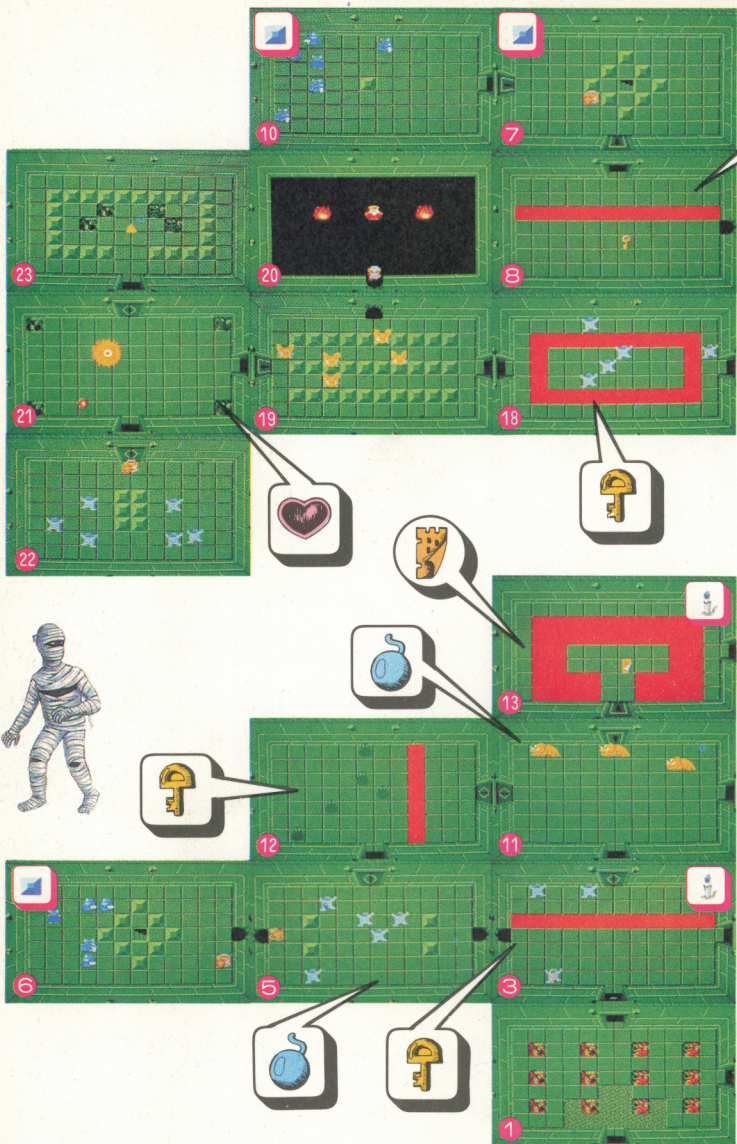
レベル5
〈リザード〉
入口

★レベル5へのぼる道は空間がねじれているのでやっかいだ。のぼり方はK-2の滝のなかにいるおばあさんが教えてくれる。でも、お金の払い方をしくじると教えてくれないのがおかしいね。

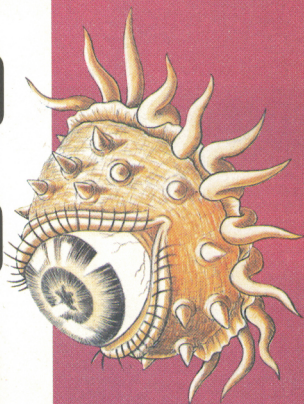
○こんなところにも階段があった！中に入ると……？

おばあさんに秘密をきいてレベル5へ

○L-2は左以外はまたすぐもとにもどる。でも、上へ上へとのぼっていくと……。

○4回目に上にのぼったとき不思議なメロディーとともにレベル5の入口が出現。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
㋾=おじいさん㋩=おばあさん㊫=商人?=ヒミツ……がいるよ。

10
7
23
20
8
21
19
18
22
13
12
11
6
5
3
1

〈リザード〉

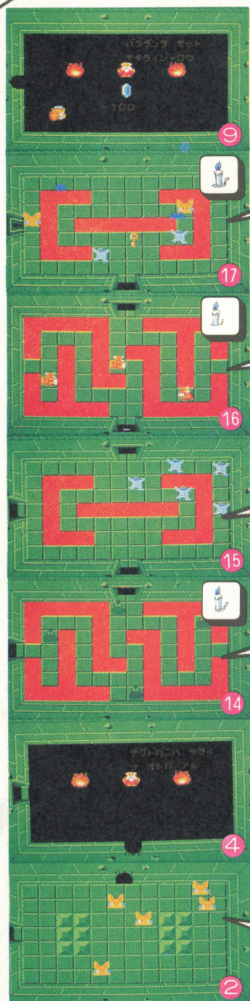
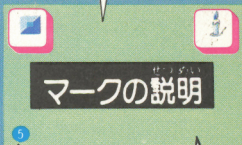
迷宮マップ

★う～ん、だんだん迷宮が大きく複雑になってきた。この迷宮では暗い部屋がやたら出てくるけど、宝物もいっぱい手に入るね。青のタートナックとの死の戦いを２回もやらなくては笛が手に入らないのはキツイ。

レベル5

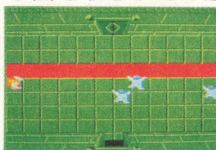
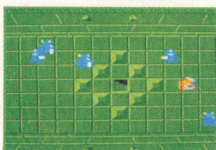
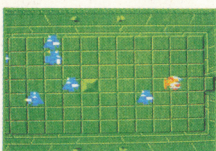
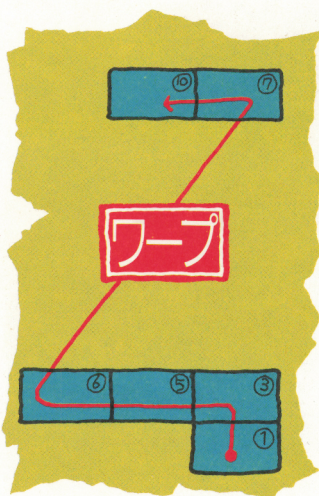
マークの説明

★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物

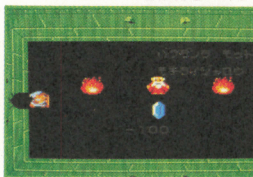
★ローソクを使わないとまっくらやみ！

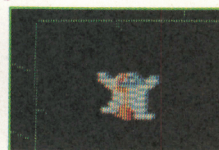
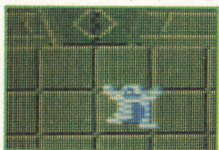
★石を動かすと何かが起きる

★この数字の順に進めばラク！

★最初から落ちている宝物

●笛を取るまでの道はけわしいぞ！

◆③の左壁をあけて⑤へ。さらに⑥へと進もう。

◆⑥は青いタートナックがいる。全滅させろ！

◆ワープ先は⑦。⑩に行くとまたタートナック！

■薬とルピー持ってる？

笛を取るまでに強敵タートナックとの戦いが2回。命の水は絶対必要だ。また⑨でもぜひ ルピーを払いたい。 この2つは必ず用意しておこう！

●バクダンが12個持てる！

◆⑨でお金をはらうとバクダンが4個多く持てるようになる。

●ギブドがすけてるよ

◆ふつう部屋においてある宝物をギブドが持ち歩いていることがある。そんなときギブドの体から宝物がすけて見えるよ。倒せば取れるのはもちろん、体当たりしても取れるのだ。

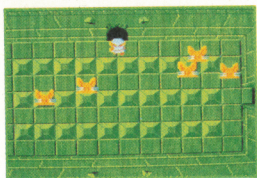
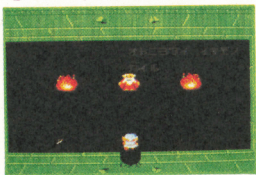
LEVEL 5
〈リザード〉

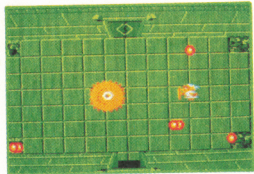
攻略テクニック

★ここで手に入る笛はいろいろと使い道があって楽しい宝物だ。タートナックとの戦いはつらいけどがんばって手に入れよう。デグドガの倒し方は秘密。でも、いろいろ試してみればすぐわかるんだな、これが！

手に入る宝物

笛

●ヒントの意味は？

⬆⑳のヒントは、じつはポルスボイスのことをいっている。耳が敏感なので大きい音を出すと驚いて消えてしまうのだ。さて、どうやって驚かす？

●ボスはデグドガだ！

⬆デグドガのきらいな音ってなんだろう……？

⬆そのきらいな音を出すとしぼんで弱くなるぞ。

〈リザード〉マップ

	⑩	⑦	
㉓	⑳	⑧	⑨
㉒	⑲	⑱	⑰
㉑			⑯
		⑬	⑮
	⑫	⑪	⑭
⑥	⑤	③	④
		①	②

不思議ワザ・ゆかいワザ-その⑤-

①炎を下に出して自分からぶつかっていくと……。

②ショックでなんと上にあがれるのだ。おもしろい！

③もうすこし上に行くと左右にも動けるようになるよ。

⇧商人と記念写真。えー、まいどありがとう！

⇧おじいさんをおんぶしてみました。日頃のお礼です。

⇧おばあさんの上に重なると薬屋リンクみたいだね。

⑩デスマウンテンのふもと

★このあたりは通るだけでもなかなか難しい。G-2とH-2では岩が落ちてくるし、H-2,3はハシゴがないと渡れない。それに強敵ライネルが多いし……H-2の階段を上にのぼって左へ行くと、そこにはもっと多くのライネルがいて、なんだか不気味な雰囲気を漂わせているぞ。

H 1（P64、65）

G 2　H 2

ジ

I 2（P36、37）

G 3　H 3

I 3（P10、11）

商　バ

G 4

G 5（P28、29）

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には(ジ)＝おじいさん(バ)＝おばあさん(商)＝商人(?)＝ヒミツ……がいるよ。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
ジ＝おじいさん バ＝おばあさん 商＝商人 ?＝ヒミツ……がいるよ。

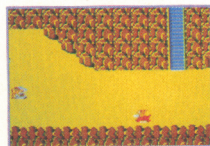
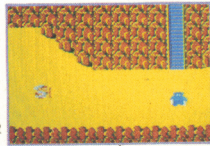
⑪ライネルの住む秘境

★ハイラルの西北。ここには隠れ洞くつがいっぱいあるが、ライネルも多い難所だ。A-1、2とB-1、2の4ブロックは袋小路になっている。隠れ洞くつに用がなければ引き返したほうが無難かな。

→E-2（P42、43）

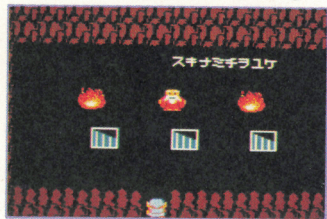
ライネルが変身しちゃった！

◐赤いライネルを1匹だけ倒していったん隣へ。

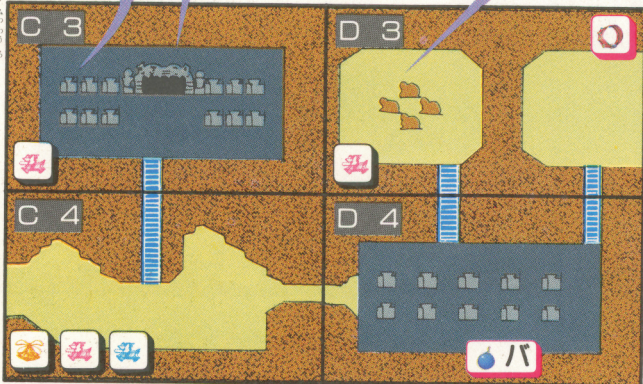
◐もどってみると青がへって赤に変身したのだ。

◐D—2で。赤いライネルだけ残して隣へ。

◐もどってみると今度は赤が青に変身した。

好きなところへワープしろ

スキナミチヲエラベ

レベル6〈ドラゴン〉入口

➡ここにも秘密通路が！　でも結局はレベル6への入口だよ。

C3　D3　C4　D4

←B4（P52、53）

不思議ワザ・ゆかいワザ-その⑥-

アモスの動きがおそくなる！

E-3で全部動かしてみて。

D-4で同じことができる。

⑫ワープゾーンとレベル6

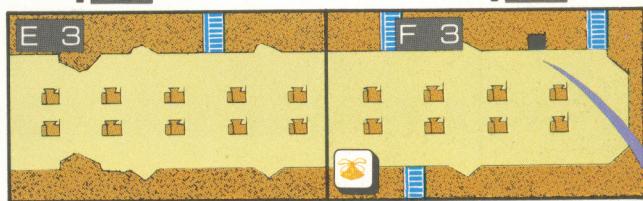
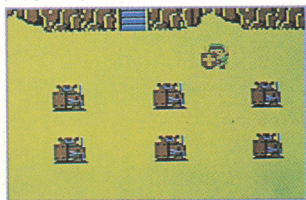
★早(はや)いうちになんとかE-3まできて、パワーブレスレットを取(と)ろう。そうすれば、まずはD-3の左(ひだり)の岩(いわ)を動(うご)かすとワープゾーンが出現(しゅつげん)する。この通路(つうろ)はこのエリアと他(た)のエリアを結(むす)ぶいちばんいい近道(ちかみち)になるね。レベル6もすぐそこだ。

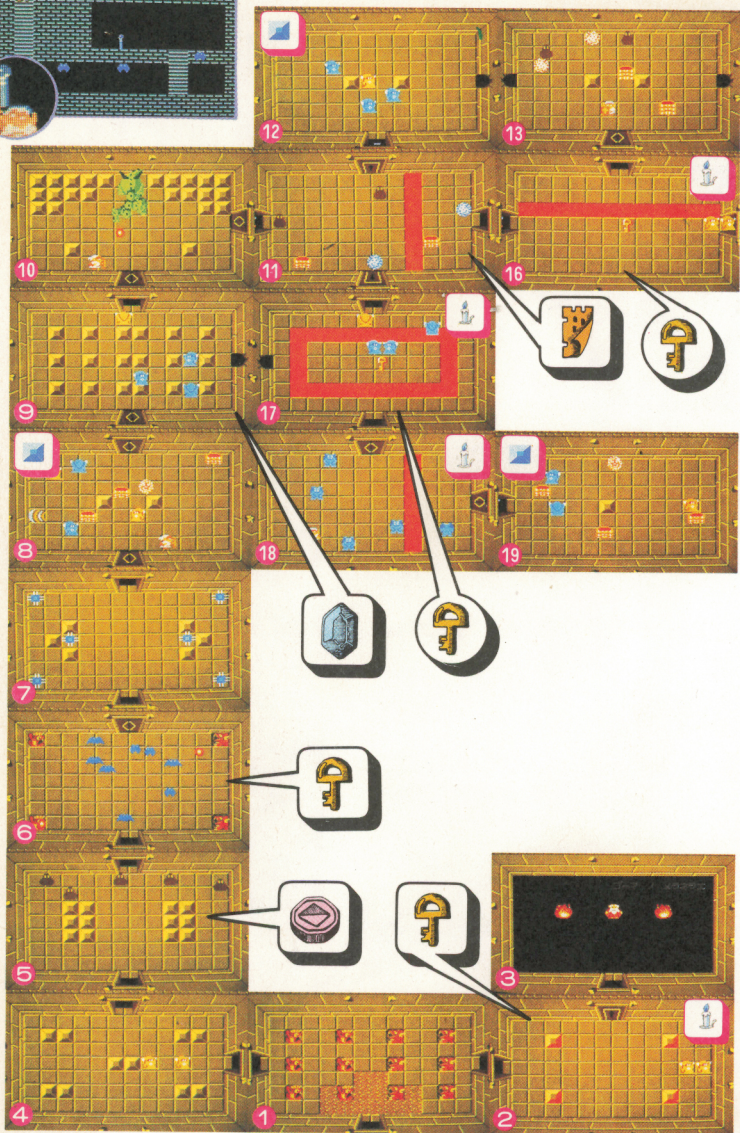
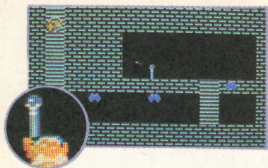
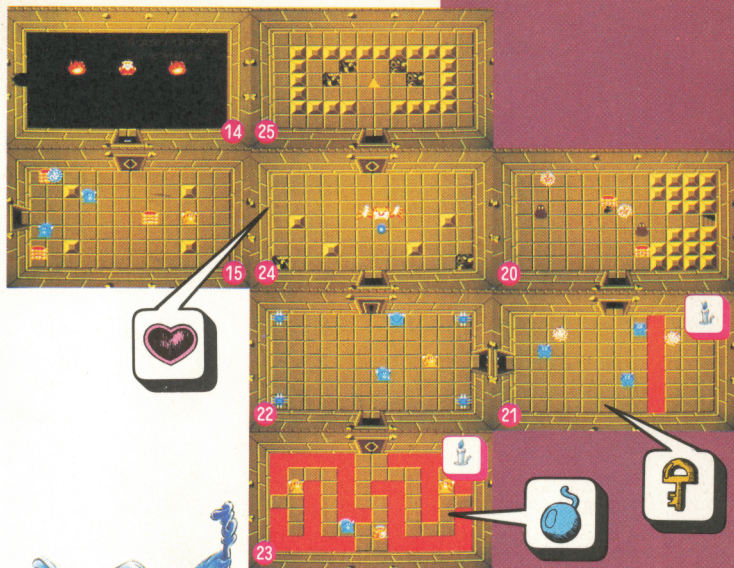
↑E 2(P42、43)
↑F 2(P42、43)

E 3　F 3

↓F 4(P42、43)

商人(しょうにん)がいる！

ナンカコウテクレヤ
×130　20　80

パワーブレスレットがあった！

⬆ここのアモスを動(うご)かすと下(した)にパワーブレスレットが隠(かく)されている。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊔＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

12
13
10
11
16
9
17
8
18
19
7
6
5
3
4
1
2

LEVEL6

〈ドラゴン〉

迷宮マップ

★ここのワープ迷路はなんの知識もなければなかなか抜けられないだろう。⑨のバクダンであいた穴をよく見てほしい。ここから、⑲までいって、⑳へワープしなければトライフォースの部屋まで行けないのだ！

マークの説明

★敵をぜんぶ倒すと必ず出現する宝物

★ローソクを使わないとまっくらやみ！

★石を動かすと何かが起きる

★この数字の順に進めばラク！

★最初から落ちている宝物

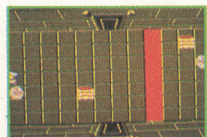
●ウィズローブの呪文に注意！

◀青はもっとやっかい。石や水路をすりぬけて動きまわる。

◀赤のウィズローブは突然現れたり消えたりして襲いかかる。

◀赤と青が連帯で攻撃してくるとたまらずクルクルリンク。

◀この呪文はマジカルシールドでないと防げないのだ！

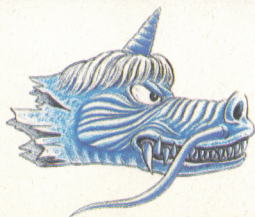
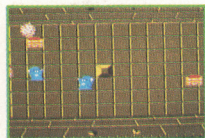
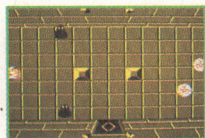
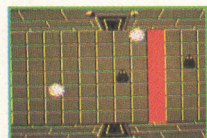
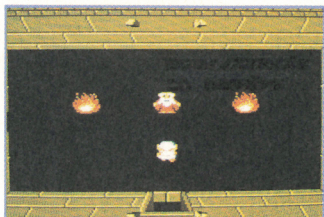
●ライクライクの変身でラクラククリア！

▲▼⑪ではライクライクを残して一度逃げるとゾルに変身するぞ。

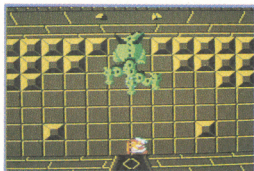
▲▼レベル４でも使ったこのテクは⑬と⑳の部屋でも使えるのだ！

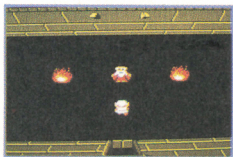
▲▼⑲は同じようにウィズローブをライクに変えてⒷボタン攻撃！

LEVEL6
〈ドラゴン〉

攻略テクニック

★やたらとウィズローブの多いこの迷宮ではウィズローブのような呪文の使えるロッド（杖）が手に入る。親玉ゴーマも不死身のようでじつはかんたんにやっつけられるのだ。それよりウィズローブが手ごわいぞ。

●謎のヒントは……

⬆ここのおじいさんはレベル7のありかを教えているのだ。任天堂のヒント電話で乳母インパも教えてるよね！

●3頭グリオーク出現！

⬆⑩はワナ。⑨のバクダン穴から近道してここはパス。

●ボスはゴーマだ！

⬆③のおじいさんがゴーマ攻略のヒントをくれる。

⬆㉔にゴーマがいる。いろいろ試してみよう。

〈ドラゴン〉マップ

	12	13	14	25	
10	11	16	15	24	20
9	17			22	21
8	18	19		23	
7					
6					
5		3			
4	1	2			

A—7（P54、55）

宝物がいっぱい！

①分身をいっぱい出してから。

②ギーニの本体を倒すと……。

③宝物がいっぱい出現！

⑬ギーニの守る墓場

★墓地は、地上の敵のなかで最強のギーニが守っている。墓地はみなよく似ているのでまぎらわしいし、しかも墓をさわると出てくる分身は本体をやっつけないかぎり無敵なのだ。だが魅力的な宝物も手に入る重要なエリアだ。ある程度ほかのエリアで修行して強くなってから立ち向かおう！

➡C−4(P46、47)

マジカルソードをもらおう！

ハート12個が条件だ！

⬅12個になったらここの墓を押してみよう。おじいさんからマジカルソードがもらえるよ。

ギーニの分身は死なない！

⬆墓にさわるとギーニの分身が出現。しかも下からさわるとそれだけでダメージがある。

⬆この分身はいくら攻撃してもちっともきかない。無敵なのだ。本体をやっつけよう！

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味――隠れ洞くつ・地下室には㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊕＝商人？＝ヒミツ……がいるよ。

ここが迷いの森だ！

○このブロックには入ることができても出るのは難しい。A-8のおばあさんに教えてもらおう。でも右には出ることができるよ。

B-6

↑A-6（P52、53）

A-7

B-7

A-8

B-8

ヘンクツなおばあさん

左
○10ルピーだとちょっとケチだったかな……？

C-5

C-6

➡D-6（P24、25）

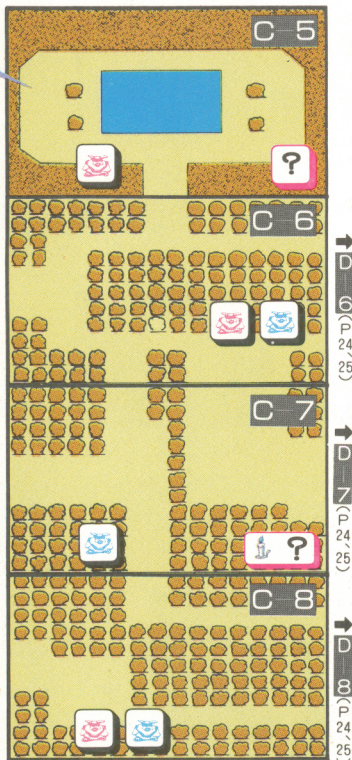
C-7

➡D-7（P24、25）

C-8

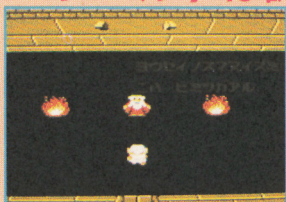
➡D-8（P24、25）

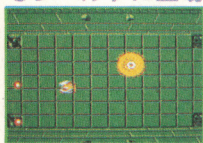
⑭迷いの森と謎の泉

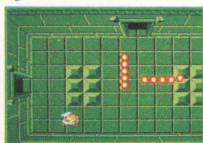
★B-7もレベル5の付近と同じように空間が歪んでいて、ただそのまま抜けようとしてもまた同じ道にもどってしまう。でも、C-7だけにはもどることができる一方通行なのだ。ところで、C-5にはレベル7の入口がありそうだぞ。

中 ◯30ルピーくらいでどうだろう。ね、おばあさん。

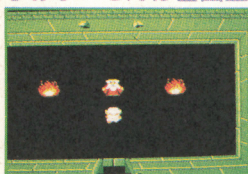
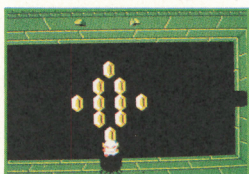
右 ◯50ルピーなんて高いなあ。払いたくないよお。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊫＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

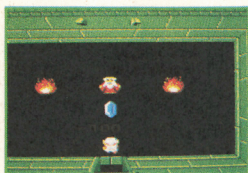
レベル7は謎の泉にある

♠レベル6で出会ったおじいさんのヒントにピッタリの場所はここしかない！　このブロックのどこかにレベル7の入口が隠されているのだ。Ⓑボタンを使え！

●レベル7に登場する巨大な敵キャラクタ

⬆デクドガ　レベル5のボスになっているものより手ごわいぞ。

⬆ドドンゴ　バクダンをもっと持ちたいキミをジャマしているのだ。

⬆モルドアーム　入口付近で突然登場。レベル7はオールスター。

●おじいさんは2回登場

⬅レベル9のありかを示すヒントなのだ。

⬅いくらかルピー払と4個多く持てる。

●ルピーがいっぱい！

⬅でも、全部1ルピー。案外ケチだね。

LEVEL7

デーモン〉

迷宮の探し方と攻略法

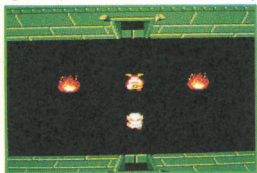
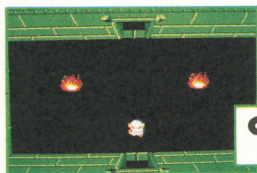
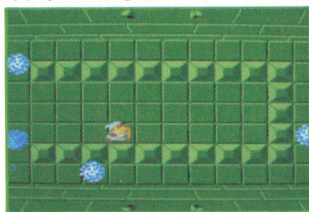
★レベルも7にもなると迷宮の中を巡るだけで大変だ。巨大キャラは総出演だし、行く手をはばむ謎の仕掛けも盛りだくさんだ。でも、最後まで行くとアクオメンタスが登場。へー、あの弱い怪物がボスだって!?

手に入る宝物

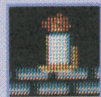
ローソク(赤)

●いやしいゴーリアは何が好き？

◆なにをブツブツいってるんだろうね。腹、へってんのかな。

◆そこでハイッと×　×をあげると消えるよ。

●ムムッ、コの字型スイッチだ！

◆ここではじめて出る不思議の石のパターン。

●ボスは弱いアクオメンタス

◆オールスター総出演のわりにボスはすごく弱い。

スタルフォスの鼓笛隊

◆テケテンツクテンときこえてきそう。まるで小太鼓をたたいてるようだけどこれはコンパス。

レベル8
〈ライオン〉
入口?

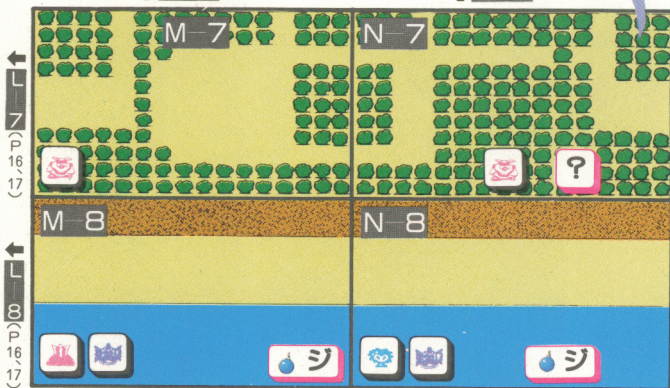
↑M—6(P18、19)　↑N—6(P18、19)

M—7　N—7

M—8　N—8

←L—7(P16、17)

←L—8(P16、17)

ジ　ジ

不思議ワザ・ゆかいワザ-その⑦-

裏ゼルダへの隠しコマンド“ZELDA”

⬆名前をZELDAと登録してみよう。すると。

⬆剣をもったリンクが！　これは裏ゼルダのしるしだ。

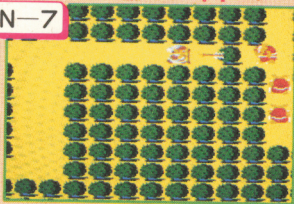
⬆ほかにもいろんな名前で登録して試してみよう。

⑮海沿いの道と東の森

★東の森の南部は難所のひとつだけれど、なにしろここに最後の〈知恵〉のトライフォースの小片のあるレベル8が隠れているのだ。N-7にあるはずなのだが、どんなふうに隠れているのだろう？

バクダンはいかが？

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には㋛＝おじいさん㋩＝おばあさん㊁＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

レベル8は森の中

♠M-2のアモスの下にいるおじいさんがヒントを教えてくれる。ここで火の精の力をかりれば……。

●ヒントは2つ

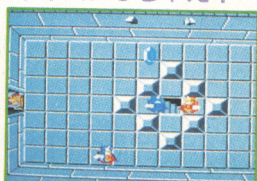
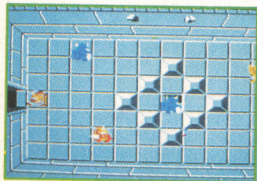
⬆「ライオンの鍵」とはマジカルキーのこと。頭飾りがライオンなんだね。

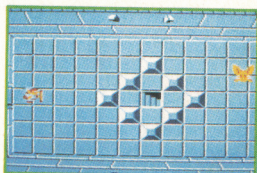
●青のタートナックとシャッター

⬆テスチタートを撃破し壁を爆破して乗りこむと青タートナックの群れだ。

⬆警告音が鳴るころ、やっとシャッターがあいた。さあどっちへ行く？

⬆レベル9に銀の矢があることを教えている。最後の決め手になる宝物だ。

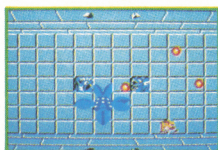
●タートナックをポルスボイスにしちゃえ！

●ポルスボイスだけを倒し、いったん部屋の外へ出てまたもどってみると、タートナックがポルスボイスに変身してるよ。

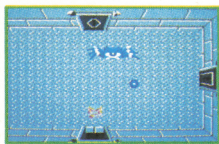
LEVEL8

〈ライオン〉

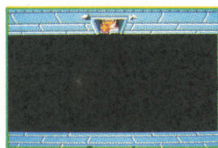
迷宮の探し方と攻略法

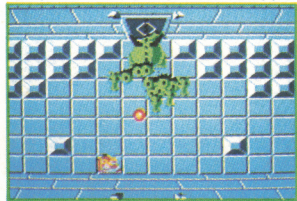
★N-7のどこかにあるのだが、レベル7をクリアしたキミならすぐわかるはず。入るとテスチタートが連続して出てくる。そして、あのタートナック、しかも青が集団で関所を守っている。苦しい戦いになるぞ！

手に入る宝物

●さらに強敵の巨大キャラ

✪テスチタートがやたらと出てきてやっかい！

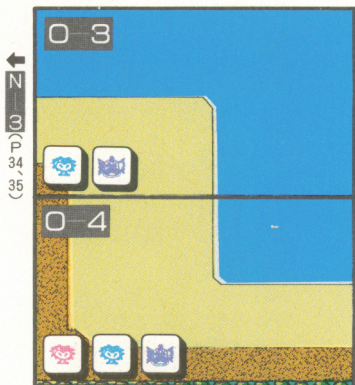
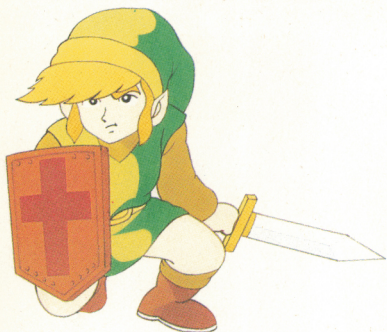
✪ゴーマ（青）はもちろん赤の2倍強いのだ！

●ルピーの宝庫はワンチャンス！

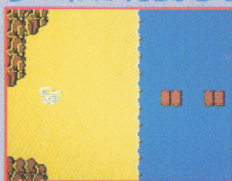
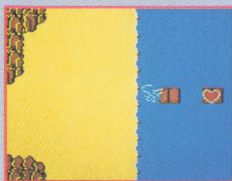
✪奥の宝庫。少し取っていったん外に出ると…。

✪もどったときには全部消えてる！ エ〜ン！

●ボスのグリオークは頭が4つ

✪最初に出会った頭2つのやつでも苦労したのに4つもあると大変。

O－3

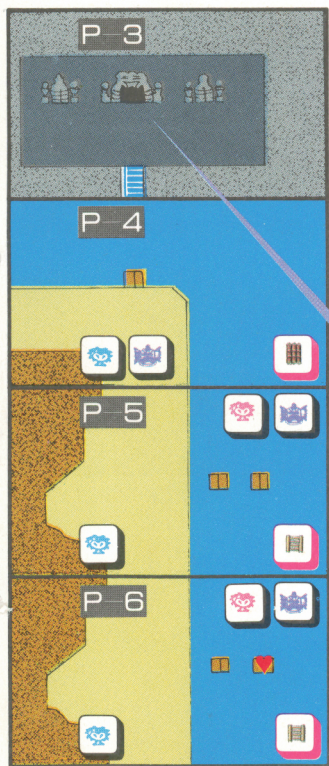
O－4

← N－3（P34、35）

①一度うつわを取ったあとまたきて敵を全滅。

②はしけと水平にならぶ地点にきておいて……。

③笛を吹いてたつまきを呼ぼう。すると……。

④飛び去る直前にうつわが出現。また取れるのだ。

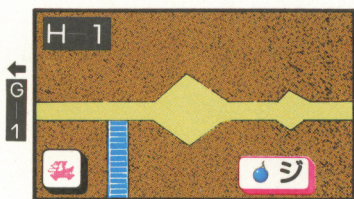
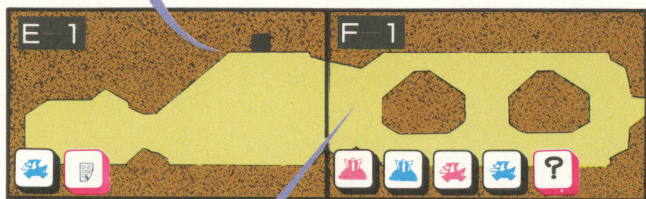
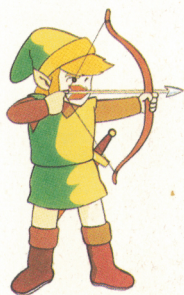
㊟・ディスクカードによってはこのワザができないものがあります。また、あまりやりすぎるとゲームが続けられなくなることがありますので注意してください。

⑯はしけのある海と不思議の島

はしけが3つのブロックで続いて出てくる。P-6のはしけの上には命のうつわがあるし、P-4のはしけから渡っていく島ではおじいさんが命のうつわか命の水をくれる。それぞれ、ハシゴとイカダが必要なのでレベル2、3をクリアしたらすぐここにきてみよう。

↓P-7(P58、59)

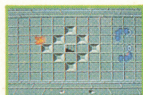
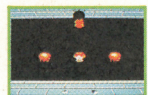
気まえのいいおじいさん

⬆「命の水」と「命のうつわ」どちらにしよう。もちろん、うつわだ。だってうつわは買えないもの！

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊖＝商人?＝ヒミツ……がいるよ。

★ローソクとバクダンマーク内の記号の意味——隠れ洞くつ・地下室には
㋜＝おじいさん㋩＝おばあさん㊌＝商人⑦＝ヒミツ……がいるよ。

レベル9はメガネ岩！

F—1

♠地下迷宮できいた「メガネ岩」こそ、レベル9の入口だ。形からしてここしかない！　さて、入口を出現させる方法は……賢明なキミはもうわかっているね。

●トライフォースが完成されていないと……

⇧トライフォースの小片を8つ集めていないとここは通してもらえないのだ。

●迷路・ワープの連続だ

⇧今までも迷宮でよく見かけたワープの入口がいっぱい出てきて面くらうぞ！

⇧こんな部屋ではどちらかの石を押してみよう。すると秘密の入口が出てくるぞ。

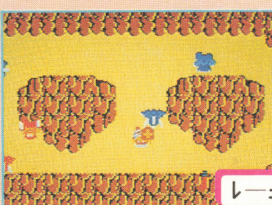
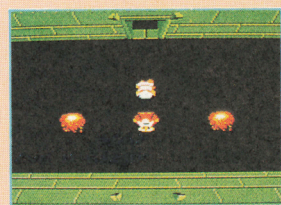
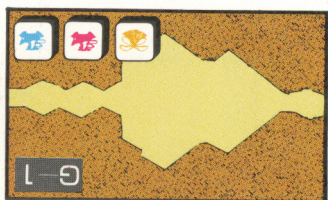
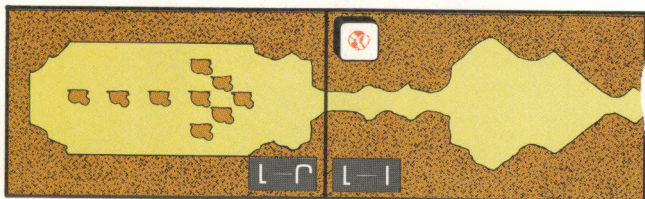
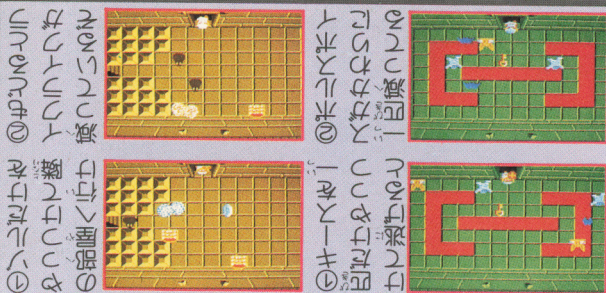
●新登場の巨大キャラ

⇦パタラ　顔はかわいいけれど、どうもうな怪物だ。

⇦ラネモーラ(赤)　2匹1組で出てくる巨大ムカデ。

⇦ラネモーラ(青)　強さは赤と同じだがすごく速いのだ。

●謎のヒント

⇦レベル9では謎のヒントがいっぱい出てくるぞ！

⑰デスマウンテン・メガネ岩周辺

★いよいよデスマウンテンか!?
この6つのブロックのなかでもF-1にあるメガネの形にならんだ2つの岩がとくに怪しい。レベル8までを完全に制覇してハートも満タン、命の水も持ったキミはここでレベル9の入口を探そう！　そこにガノンとゼルダ姫がいる！

不思議ワザ・ゆかいワザ-その⑨-

敵キャラ変身！

①ゾルだけをやっつけて隣の部屋へ行け　②もどるとライクライクが減っているぞ

①キースを一匹だけやっつけて逃げると　②ポルスポイスがかわりに一匹減ってる

LEVEL 9
〈デスマウンテン〉

迷宮の探し方と攻略法

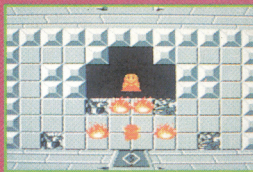
★レベル９は最難関。迷路は入り乱れ、ワープ・ワープ・ワープの連続だ。レベル９の中に入ったとしてもなかなか先へ進めない。だが、この困難を乗り越えればキミは一躍英雄になれるのだ。がんばれ、リンク！

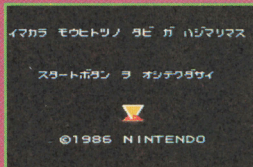
●ガノンとの勝負でクライマックスだ！

⬆迷宮をさまよっていると突然！ガノンと出会う。剣をやみくもに突き出すとガノンはいろんなポーズで時折姿を見せる。さて最後の切り札はなにか？

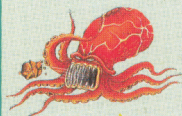
●〈力〉のトライフォースとゼルダ姫

⬆⬆ガノンを倒し〈力〉のトライフォースを手に入れれば晴れてゼルダ姫とご対面。ピーチ姫の３倍はかわいい！

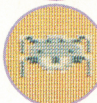
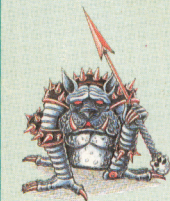
感動のラストシーン

⬆姫を救えばキミは英雄だ。おめでとう、リンク！

イマカラ　モウヒトツノ　タビ　ガ　ハジマリマス
スタートボタン　ヲ　オシテクダサイ
©1986 NINTENDO

⬆映画のようなラスト。そしてもうひとつの旅が始まる。

■ 地上編

オクタロック 小さな岩を吹くタコの化け物

♠スタート地点（H-8）の付近に多い。そんなに強くないので、まだ弱いときのリンクの貴重な宝物供給源だ。口から吹く岩はシールドでかんたんに防げるぞ。

テクタイト ピョンピョンはねる一つ目グモ

♠赤と青の強さは同じだが、赤のほうがよく動きまわるようだ。動きは予測できないので、遠くからブーメランと剣のビームを使って戦ったほうがいいだろう。

モリブリン ヤリで攻撃してくる森の小鬼

♠ヤリがいかにも恐ろしげだが、これもシールドでかんたんに防げる。青いヤツはさすがに手ごわいがブーメランで攻撃を封じながら戦えばたいしたことはない。

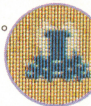
ゾーラ 水中からヌッと顔を出す半魚人

♠水のなかから、しつこくビーム攻撃をしかけてくる(妖精の泉でも顔を出す)。ビームはマジカルソードでないと防げないし、ソードでは連続2突きしないとやっつけられない。矢かホワイトソードのビームが効果的だ。

ゾーラ

すべての敵の性格と弱点を解説！

リーバー　砂から砂へ神出鬼没の謎の生物

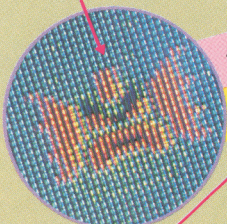
♠砂のなかに住む正体不明のモンスター。ムクムクと現れてリンクに襲いかかり、再び砂にもぐっていく。宝物の時計を取っても、その場で砂にもぐったり、砂から出たりしてしつこいのだ。とくに青のリーバーは手ごわいので要注意！

敵の強さがひとめでわかる戦闘インジケーター

これが編集部特製のインジケーターだ。調べるのに苦労したんだぜ。ただ、ちょっと見方が複雑なので、下の注意をよく読んでね。

生命力　ソードで何回突けば倒せるかを♤の数で示す。ただし、剣のマークがあるときはホワイトソードでの回数になるよ。

攻撃力　その敵の最大の武器でリンクがどのくらいハートを減らしてしまうかを示す。ただし、指輪マークがあるときはリンクが青い指輪を持ってるときのダメージだ。

敵の姿　色違いもいるのでしっかり見わけよう！

シールド・マーク　このマークのある敵が使用する武器はマジカル・シールドでないと防げないことを示す。×マークはマジカルシールドでも防げない。

敵の名前　適当にあだ名もつけちゃおう。たとえばこいつは、〝半魚人〟なんてね。

敵キャラクタ・オールガイド&攻略法

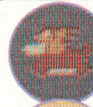
ピーハット 行く手をジャマする空飛ぶ花

♠回転する花ビラにあたるとダメージを受けるが、リンクの攻撃は通じない。地上におりて休んでいるときだけ攻撃可能なのだ。

アモス さわると動き出す兵士の石像

♠上か横からさわって起こしてみよう。その下に秘密の階段や宝物が見つかることがある。ただし、やっつけても宝物は出さない。

ライネル デスマウンテンの守り神

♠地上キャラ中ピカ1の攻撃力を持つ。剣のビームはかなり強烈だ。マジカルシールドでよけつつ戦おう。

ギーニ 謎の墓場を守る幽霊の大ボス

♠ギーニの守る墓にさわるとギーニの分身が出てくる。分身のほうは攻撃不能なので、めったに墓をさわらないほうが無難だ。

岩 3個ひと組で転がり落ちてくる

♠攻撃不能。デスマウンテンから転がってくる。3個ひと組で間をおいて落ちてくるので、画面の端でやりすごしてから抜けよう。

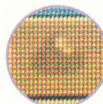
?

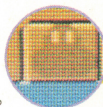
岩

すべての敵の性格と弱点を解説！

■ 地下迷宮編

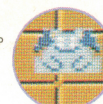
ゲル ブーメランに弱いゼリー妖怪

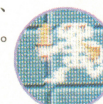
♠ブーメランで倒せるほど生命力は弱いが、変な動き方をするので、やっかいだ。宝物はほとんど出さない。

ゾル 2匹のゲルが合体した大物ゲル

♠ソードやローソクでへたにやっつけると2匹のゲルに分裂する。ホワイトソードで一撃するのがいちばん。

キース うるさく飛ぶ不気味コウモリ

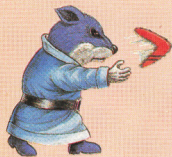
♠ブーメランでやっつけられる。ふだんはパタパタ飛んでうるさいが、ときどき休むのでそこをねらおう。

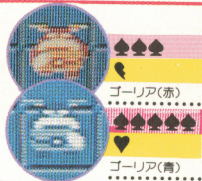
バイア 2匹のキースに分裂する小悪魔

♠マジカルソードでないと一発ではやっつけられない。他の武器だと、2匹のキースに分裂してしまうのだ。

スタルフォス それほど強くない剣のガイコツ

♠両手に剣を持っているが、とりあえずは投げてこない。わりと弱いし、カギやコンパスがすけて見えるぞ。

アクオメンタス 3連続ビームを放つ一角獣

♠剣のビーム、バクダン、矢などの攻撃が効果的だが必ず首から上を攻撃すること。胴体のほうは無敵だぞ。

敵キャラクタ・オールガイド&攻略法

ゴーリア　ブーメラン使い

♠ブーメラン攻撃がちょっとうるさい。エサを使ってひと塊になったところを攻撃すればラクラク全滅だ。

ウォールマスター　壁からわいて出る手の妖怪

♠動かずにいれば一か所からわいてくるので、狙いうちしてやっつけよう。つかまるとふりだしにもどるぞ。

ロープ　猛スピードで襲ってくる毒蛇

♠リンクと縦か横にならぶと猛然と襲いかかる。しかしわりと単調な動きなので落ち着いて攻撃すればラク。

トラップ　突然はさみかかってくるワナ

♠破壊不能。ちょこっと顔を出してトラップがはさみにきたらサッとよけ、もどってるスキに走りぬけよう。

石像　攻撃不能の自動ビーム装置

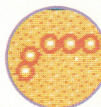
♠これも破壊不能だ。しかもビームはマジカルシールドでないと防げない。ひたすらよける。これしかない。

ギブド　動きはにぶいが強敵ミイラ男

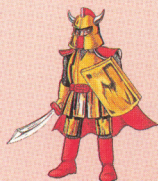
♠体当たりされるとダメージはキツイが、動きはわりとニブイので剣のほか、ローソクの攻撃が有効だ。

すべての敵の性格と弱点を解説！

モルドアーム　まきこまれるといたい大ミミズ

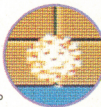
♠ゆるいカーブになったときにうまくつつけば、剣でも何個かまとめてやっつけられる。また、ローソク、バクダンなどを使えばやっつけやすいぞ。

ドドンゴ　○○○○以外は無敵の大型サイ

♠体の表面が固く、ほとんどの武器が効果なし。××××を２個食わせれば消滅する。食わせそこなっても、しびれているスキに剣で倒すことができるぞ。

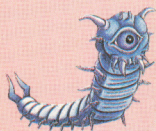
？？？？？
ドドンゴ

タートナック　正面攻撃には無敵の騎士

♠正面から攻撃してもまったくムダ。後ろや横から攻撃しよう。バクダンなら正面攻撃が有効。

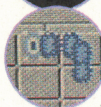
バブル　右手がしびれる呪いのヒトダマ

♠こいつにあたっても命に別状はないが、しばらくしびれて剣が抜けなくなる。バブルと他の敵が一緒にいるときはなるべくⒷボタンの武器を中心に戦おう。

テスチタート　４本の触手を持つ食人植物

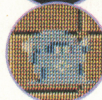
♠手が弱点。剣や矢で手を一本ずつ消していくのもいいが、バクダン攻撃が最も効果ありうまくすると一発でやっつけられるぞ。

敵キャラクタ・オールガイド&攻略法

ラネモーラ

動きがはやいムカデ

♠そのスピードにめんくらうが、マジカルロッドで攻撃すれば、恐くない。

ウィズローブ

呪文とワープの魔法使い

♠呪文をマジカルシールドでよけながら、さっと近寄って剣をつきだそう。かなり手ごわいぞ。

ポルスボイス 大きな目を持つ頭だけのお化け

♠剣でもなんとか倒せるが、まだ、ほかにうまい攻撃法がありそうだ。考えるヒントはあのバカでかい耳。どうも、耳に弱点がありそうなのだが……。

ライクライク 大きな盾を食っちゃうモンスター

♠ハンバーガーみたいなイヤなやつ。なんたってあの高いマジカルシールドを食われてしまうのが痛い。近づかないようにブーメランで足止め！

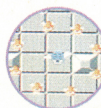
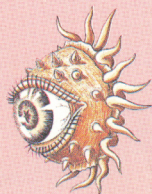
ゴーマ

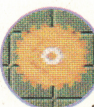
目が不気味なカニの化け物

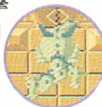
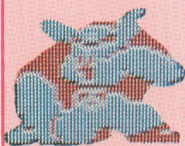
♠この敵にもほとんどの武器がきかない。ある武器だけが有効でしかもコツが必要。おじいさんがヒントをくれるぞ。

すべての敵の性格と弱点を解説！

パタラ リング攻撃が恐い一つ目飛行獣

♠ボスを中心にして、リング型のフォーメーションでダイナミックな攻撃をしかけてくる。まず、ボスの回りの子分たちから一匹ずつやっつけていくしか道はないのだ。

デグドガ ある衝撃波に弱いウニの怪物

♠このモンスターもふつうの攻撃ではまったく効果がない。ある衝撃波を与えると、このウニの怪物は急速にしぼみ、ごく平凡な存在に変わる。「ある衝撃波」とは？　それは秘密。それらしい宝物を探せ。

グリオーク いくつもの首を持つドラゴン

♠首が弱点だ。しかし、切り落とされた首は飛びまわり、さらに攻撃してくる。しかもグリオークの首はギーニの分身と同様、攻撃不能なのだ。一刻も早く本体を倒せ。

ガノン 世界征服をたくらむ謎の大魔王

♠ガノンはレベル９〈デスマウンテン〉の奥深くに住む。ゼルダ姫はこのガノンに囚われているのだ。果たして、なにが有効なのか。決死の覚悟であらゆる宝物を試してみよう！

『ゼルダの伝説』宝物の効果と使い方

ハート
◇白くなったハートを1個分赤にもどす。敵が落とすことが多い。売っていることもある。

妖精
◇白くなったハートを3個分赤にもどす。敵がたまに出す。飛びまわるのでうまく取ろう。

ルピー
◇ハイラル地方のお金で1ルピー。黄色く光る。迷宮の隠し部屋でもときどき手に入る。

命の水(青)
◇魔法の薬。これを飲むとリンクのハートが全部赤くなる。おばあさんが売ってくれる。

手紙
◇おじいさんがくれるおばあさんへの手紙。おばあさんに見せると薬を売ってくれる。

ソード
◇H-8の洞くつでおじいさんがくれる。最初に出てくる敵をやっつけるにはこれで十分だ。

エサ
◇おもに下等な敵に有効。エサを出すとそのまわりに敵が群がって戦いやすくなるのだ。

ホワイトソード
◇2番目に強い剣。ハートが5個以上になったとき、K-1の洞くつのおじいさんがくれる。

命のうつわ
◇リンクが持てるハートを増やす。おもに迷宮で手に入るがおじいさんがくれることもある。

時計
◇ときどき敵が落とす。取るとリンクが不死身になり、ほとんどの敵の動きがストップする。

5ルピー
◇黄色いルピーの5個分。敵が落としたり、迷宮のある部屋に隠されていることもある。

命の水(赤)
◇青い命の水の2回分。青といっしょに売られているが少し高い。1回飲むと青に変わる。

35の宝物を使いこなす者こそ真の勇士

マジカルソード

◇最強の剣。ハートが12個以上になったときB-3の墓の下に隠れているおじいさんがくれる。

ブーメラン

◇敵をしびれさせたり敵の出した宝物を取ってきたりする。レベル1でゴーリアから奪う。

バクダン

◇敵をふきとばし、秘密の洞くつやあなを出す。最後は最高16個まで持てるようになる。

矢

◇一度買えばずっと使えるが1本ごとに1ルピー必要。威力はホワイトソードなみ。

ローソク(青)

◇暗い部屋を明るくしたり、秘密の木を燃やしたりする。その画面では1回しか使えない。

指輪(青)

◇これを持っているとダメージが半分に減る。湖の近くに隠れている商人が売ってくれる。

ローソク(赤)

◇レベル7で手に入る。青と違って、何度でも使えるので強力な武器としても使える。

指輪(赤)

◇レベル9で手に入る。これでリンクのダメージが4分の1に減る。

マジカルシールド

◇中クラスの敵が放つビームなどを防ぐ盾。商人が売っているが場所によって値段が違う。

マジカルブーメラン

◇レベル2で手に入る。ただのブーメランよりも飛距離が長い。銀のブーメランともいう。

弓

◇レベル1で手に入る。矢を買うまでは使えない。ブーメランのように遠くの宝物も取れる。

銀の矢

◇レベル9で手に入る。ふつうの弓で射るが、ある強敵を倒すためにどうしても必要になる。

『ゼルダの伝説』宝物の効果と使い方

パワーブレスレット

◇4か所のワープ通路のある岩を動かせるようになる。E-3のアモスが下に隠している。

イカダ

◇2か所のはしけから秘密の島へ渡れるようになる。レベル3の奥に隠されている。

マジカルロッド

◇強力な呪文を放つ魔法のつえ。威力はホワイトソードなみ。レベル6に隠されている。

キー

◇迷宮のカギのかかったドアをあける。売ってるものもあるが迷宮で必要な数は手に入る。

笛

◇吹くといろんな不思議が起こる。ワープたつまきもそのひとつ。レベル5に隠されている。

ハシゴ

◇狭い水路を渡れるようになる。とくに地下迷宮では大切だ。レベル4に隠されている。

バイブル

◇マジカルロッドをさらに強化して、炎を出す呪文が使えるようにする。レベル8にある。

マジカルキー

◇ライオンの首をデザインしたカギ。カギ穴のあるドアなら全部入れる。レベル8にある。

地図

◇各迷宮の地図。これを取ると画面の左上に迷宮全体が表示され、リンクの位置がわかる。

コンパス

◇これを取るとその迷宮のトライフォースのある部屋がどのあたりかがわかる。

〈知恵〉のトライフォース

◇レベル1～8にひとつずつ隠されている。8つ全部集めるとレベル9の奥深くへと進めるようになり、宿敵ガノン大王に挑戦できるようになる。

一覧表

この宝物はここで手にはいる！

手に入る場所 / 宝物（たからもの）	地下迷宮でしか手に入らない宝物									地下迷宮	地上				その他
	レベル1	レベル2	レベル3	レベル4	レベル5	レベル6	レベル7	レベル8	レベル9		おじいさん	おばあさん	商人	敵が落とす	
ハート										○			○	○	妖精
命のうつわ										○	○				P-6にある
妖精										○				○	
時計										○				○	
ルピー										○				○	隠れモリブリン
命の水											○	○			
手紙											○				
エサ													○		
剣（3種類）											○				
マジカルシールド													○		
ブーメラン	○														
マジカルブーメラン		○													
バクダン										○			○	○	
弓	○														
矢													○		
銀の矢									○						
ローソク（青）													○		
ローソク（赤）							○								
指輪（青）													○		
指輪（赤）									○						
パワーブレスレット															E-3アモスの下
笛					○										
イカダ			○												
ハシゴ				○											
マジカルロッド						○									
バイブル								○							
キー										○			○		
マジカルキー								○							
地図	○	○	○	○	○	○	○	○	○						
コンパス	○	○	○	○	○	○	○	○	○						
トライフォース	○	○	○	○	○	○	○	○	○						

一覧表

この敵にはこの宝物がきく！

宝物(たからもの)／敵(てき)	剣(けん)	バクダン	ブーメラン	ローソク	エサ	弓矢(ゆみや)	マジカルロット	シールド	マジカルシールド
テクタイト	○	○	○	○	×	○	○	／	／
オクタロック	○	○	○	○	○	○	○	○	○
リーバー	○	○	○	○	×	○	○	／	／
ピーハット	○	○	○	○	×	○	○	／	／
モリブリン	○	○	○	○	○	○	○	○	○
アモス	○	○	○	○	×	○	○	／	／
ギーニ	○	○	○	○	×	○	○	／	／
ライネル	○	○	○	○	×	○	○	×	○
ゾーラ	○	○	○	○	×	○	○	×	○
岩(いわ)	×	×	×	×	×	×	×	／	／
キース	○	○	◎	○	×	○	○	／	／
スタルフォス	○	○	○	○	×	○	○	／	／
ゲル	○	○	◎	○	×	○	○	／	／
ゴーリア	○	○	○	○	○	○	○	○	○
ウォールマスター	○	○	○	○	×	○	○	／	／
アクオメンタス	○	○	×	×	×	○	○	×	○
ロープ	○	○	○	○	×	○	○	／	／
モルドアーム	○	○	×	○	×	○	○	／	／
ドドンゴ	※	○	×	×	×	×	×	／	／
ゾル	○	○	○	○	×	○	○	／	／
タートナック	○	○	×	×	×	×	○	／	／
テスチタート	○	○	×	×	×	○	○	×	○
バイア	○	○	○	○	○	○	○	／	／
ライクライク	○	○	○	○	×	○	○	／	／
グリオーク	○	×	×	×	×	×	○	×	×
ギブド	○	○	○	○	×	○	○	／	／
ポルスボイス	○	×	×	×	×	×	○	／	／
デグドガ	?	?	?	?	?	?	?	／	／
ウィズローブ	○	○	×	×	×	×	○	×	○
ゴーマ	?	?	?	?	?	?	?	×	×
ラネモーラ	○	○	×	○	×	○	○	／	／
パタラ	○	×	×	×	×	×	×	／	／
ガノン	?	?	?	?	?	?	?	×	×
トラップ	×	×	×	×	×	×	×	／	／
石像(せきぞう)	×	×	×	×	×	×	×	×	○
バブル	×	×	×	×	×	×	×	／	／

※注・ドドンゴへの剣の効果については21ページ参照。

ゼルダの伝説(完結篇)〈裏ワザ大全集別巻〉定価350円
発行　株式会社　二見書房　東京都文京区音羽1—21—11
ISBN4-576-86057-7

二見書房

昭和61年5月25日　初版発行

発行　株式会社　二見書房

振替　東京 7-2639　　Tel 東京 942局2311
東京都文京区音羽1－21－11

FAMILY COMPUTER™

伝説の謎がいま解きあかされる！　知恵のトライフォースを完成させて、ゼルダ姫を大魔王ガノンから救いだせ！

23

サラブレッド・ブックス433

ISBN4-576-86057-7 C0276 ¥350E

定価350円

本書へのお問い合せはハガキにて二見書房編集部まで《他の方法はご遠慮ください》

ゼルダの伝説

ファミリーコンピュータ™

裏ワザ大全集

決定版

完結篇

THE HYRULE FANTASY

ゼルダの伝説™

全地上エリア・地下迷宮の攻略マップ付き！ 不思議・おもしろワザも満載！

定価350円

地上の謎や地下迷宮の攻略法がひと目でわかる！

ゼルダの伝説 完結篇 裏ワザ大全集 別巻 二見書房

地下迷宮は、どこに隠されているか？ 大魔王ガノンの居場所は？『挑戦篇』につづく、この『完結篇』で、それらの謎がじょじょに解きあかされる。主人公のリンクの装備をいっそう強力にする宝物や、地上にある隠れ洞くつなどがひと目でわかるぞ！ 大魔王ガノンとの対決の時は近い！ キミはハイラルの勇士になれるか!?

構成／編集／撮影／ＲＵ・レディ
カバーデザイン／田中保次
本文レイアウト／川田 博
本文イラスト／有賀道治 向井三義
マップ制作／テングラフィス